

AÑO IV - NUM. 153

SEMANTAL  
**150**  
Ptas.

# MICRO HOBBY

REVISTA INDEPENDIENTE PARA USUARIOS DE ORDENADORES SINCLAIR Y COMPATIBLES

AÑO IV - N.º 153



NUEVO

**"STIFFLIP & CO.":  
LA DEFENSA  
DEL IMPERIO  
BRITÁNICO**

UTILIDADES

**SUPERVIEW:  
¿QUÉ SE ESCONDE  
EN LA MEMORIA?**

APLICACIONES

**SOFTWARE  
PARA EL INTERFACE  
CENTRONICS DE IMPRESORA**

TOKES & POKES

**HAZTE  
INDESTRUCTIBLE  
EN "AIRWOLF II"**

HOBBY PRESS

# ANUNCIOS POR MODULOS

## BLADERUNNERS

Localización, seguimiento y acoso de REPLICANTES  
Resultados Garantizados.  
Asesoramiento gratuito.

TL: 24Q W3 RT. Sr. HARRISON

## MICROHOBBY

### NECESITA:

Corresponsal para su nueva sección:

**"AQUI ALFA CENTAURI"**

Interesados contactar por

TELE RAPID con SABADO GAMEZ

## CLUB DE USUARIOS

precisa, código acceso  
7 parte **"COSMIC MOVES"**  
TELE RAPID 4456  
Contactar tardes  
con **DENDRON**.

## LIQUIDAMOS

Material bélico  
3.ª guerra Interplanetaria

## ULTIMOS DIAS

Plaza GORDON. Planeta MONGO

**BUSCANDO A LORNA  
DESESPERADAMENTE**

Firmado  
**AZPIRI**

## URGE VENDER

### WOOKIE AMAESTRADO

3 años. Dócil y cariñoso  
Dice algunas palabras  
Muy útil en el invierno

NOCHES. TELE-LASER: 24A • K20

## SUBASTA ANTIGÜEDADES

En centro Comercial  
STEVEN SPIELBERG

**SABADO, 16**

Se subastarán  
las siguientes piezas  
de museo:

- WALKMAN
- SINCLAIR C-5
- GRAPADORA
- ENCENDEDOR BIC
- AMSTRAD CPC 464  
(Fósforo verde)

## IMPORTANTE MEGACORPORACION IMPERIAL

### BUSCA:

Ejecutivo agresivo para cubrir plaza  
en el departamento de control político y  
conquistas planetarias.

El candidato tendrá a su cargo  
a un **AGENTE OPERATIVO** de la 5.ª generación,  
equipado con el más sofisticado  
material de combate.

### Imprescindible:

Dominio de lenguaje **Kuak** y del Sistema  
Operativo **V-MSMOS 3.9**

Se valorará experiencia previa en  
guerrilla cósmica y contraespionaje.

Formación en pilotaje de naves  
intergalácticas a cargo de la **MEGACORP.**

### Salario:

625.000 créditos más comisiones.

### Misión:

Arrebatarle todo un planeta a la  
**FEDERACION HARK**

Interesados contactár con el **TELEMANDOFONO: (91) 248 78 87**

Abstenerse androides series **FARGUS-232 y 233s.**

## DISEÑADOR HOLOGRAFICO

Anagramas, Logotipos  
Artes Finales, Ilustración

### SE OFRECE

para trabajar en empresa de  
Láser-Juegos o Estaciones Orbitales

**NOCHES. TL: 2K3 21 TQ**



(Lider galáctico de software  
de video-juegos)

### BUSCA:

Para centro de SATURNO

**grafistas y  
programadores**

con experiencia en el nuevo  
SPECTRUM + 47.

Interesados enviar curriculum vitae  
por VIDEO FAX.

## YEDAIS

Miembros **FUNDADORES**  
de la Organización Mundial.  
Excelentes profesores,  
instruyen en el dominio  
de la **FUERZA**  
Ambiente agradable.  
Cursos en escuela  
o a domicilio.  
Preguntar por CWI ONE. TL: 40T LD 00

## URGE COMPRAR

Plataforma Lanzamiento para  
VESPA modelo SPACE 53 de  
carga frontal. Pago al contado.

TELEMANDOFONO 2132

## SE VENDE

**Jet Scrander.**

Buen Estado.  
Incluye accesorios.

8.000 Créditos negociables.

Preguntar por **ZOLTAR.**

**TELEMANDOFONO 7001**

## EMIGRANTE VENUSIANO

Joven, atractivo,  
de suave tez verde.

### BUSCA

Terraquea madurita  
para cumplimentarse.

**TELEPARTADO 1x2. VENUS**

## EXTRAVIADO

Afuera Sistema Solar  
**MODULO BIPLAZA**

Matrícula Lunar H20 • L

Se gratificará

**TL: H • 25Q • RP**

# NOVA

ANUNCIOS POR  
MODULOS

# 002 A7 2W

COBRAMOS VIA SATELITE  
SIN RECARGO

# NOVA

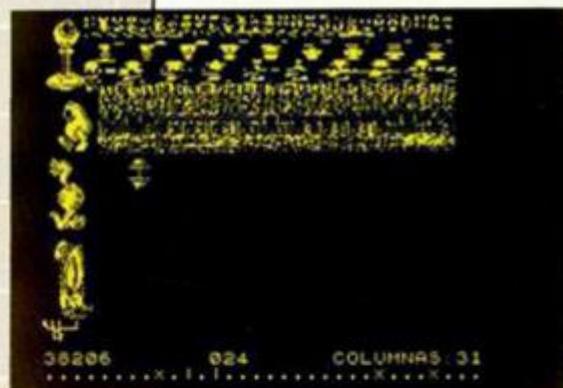
# MICRO HOBBY

REVISTA INDEPENDIENTE PARA USUARIOS DE ORDENADORES SINCLAIR Y COMPATIBLES

AÑO IV  
N.º 153  
Del 17 al  
23 de  
Noviembre

Canarias, Ceuta y  
Melilla:  
145 ptas. Sobre-  
tasa aérea para  
Canarias: 10 ptas.

- 4 MICROPANORAMA.
- 7 TRUCOS.
- 10 PROGRAMAS MICROHOBBY. Ruffo's Dream.
- 11 CLUB.
- 16 JUSTICIEROS DEL SOFTWARE. Zynaps.
- 18 APLICACIONES. Software para el interface de impresora Centronics (I).
- 22 NUEVO. Stiffly & Co. Athena. Prohibition. Rex Hard.
- 28 TOKES & POKES.
- 31 UTILIDADES. Superview.
- 32 CONSULTORIO.
- 34 OCASIÓN.



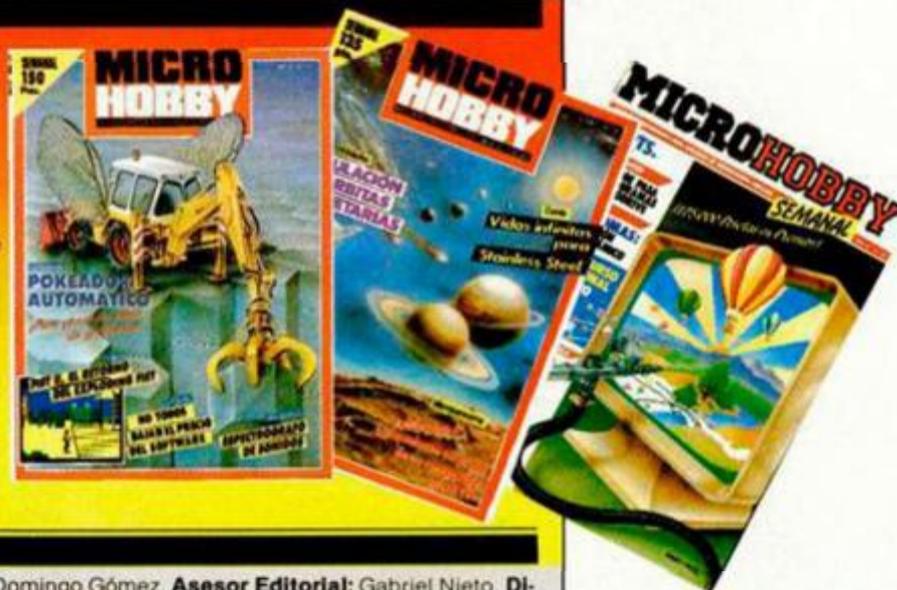
UTILIDADES:  
Con «Superview»  
inspecciona a tu  
gusto la  
memoria y  
descubre las  
interioridades de  
cualquier  
programa.

## MICROHOBBY NUMEROS ATRASADOS

Queremos poner en conocimiento de nuestros lectores que para conseguir números atrasados de MICROHOBBY SEMANAL, no tienen más que escribirnos indicándonos en sus cartas el número deseado y la forma de pago elegida de entre las tres modalidades que explicamos a continuación. Una vez tramitado esto, recibirá en su casa el número solicitado al precio de 150 ptas.

### FORMAS DE PAGO

- Enviando talón bancario nominativo a Hobby Press, S. A., al Apartado de Correos 232. 28080 Alcobendas (MADRID).
- Mediante Giro Postal, indicando número y fecha del mismo
- Con Tarjeta de Crédito (VISA o MASTER CHARGE), haciendo constar su número y fecha de caducidad.



**Director Editorial:** José I. Gómez-Centurión. **Director:** Domingo Gómez. **Asesor Editorial:** Gabriel Nieto. **Diseño:** J. Carlos Ayuso. **Redactor Jefe:** Amalio Gómez. **Redacción:** Ángel Andrés, Jesús Alonso. **Secretaría Redacción:** Carmen Santamaría. **Colaboradores:** Primitivo de Francisco, Rafael Prades, Miguel Sepúlveda, Sergio Martínez, J. M. Lazo, Paco Martín. **Publicidad:** Mar Lumbreras. **Corresponsal en Londres:** Alan Heap. **Fotografía:** Carlos Candel, Miguel Lamana. **Portada:** Siemens. **Dibujos:** Teo Mójica, F. L. Frontán, J. M. López Moreno, J. Igual, Lóriga, J. Olivares. **Edita:** HOBBY PRESS, S. A. **Presidente:** María Andriño. **Consejero Delegado:** José I. Gómez-Centurión. **Subdirector General:** Andrés Aylagas. **Director Gerente:** Fernando Gómez-Centurión. **Jefe de Administración:** J. Ángel Jiménez. **Jefe de Producción:** Carlos Peropadre. **Marketing:** Javier Bermejo. **Suscripciones:** M.ª Rosa González, M.ª del Mar Calzada. **Redacción, Administración y Publicidad:** Ctra. de Irún, km 12,400, 28049 Madrid. Tel: 734 70 12. Telex: 49480 HOPR. Fax: 734 82 98. **Pedidos y Suscripciones:** Tel: 734 65 00. **Dto. Circulación:** Paulino Blanco. **Distribución:** Coedis, S. A. Valencia, 245. Barcelona. **Impreme:** Rotedic, S. A. Ctra. de Irún, km 12,450 (MADRID). **Fotocomposición:** Novocomp, S.A. Nicolás Morales, 38-40. **Fotomecánica:** Graf. Ezequiel Solana, 16. Depósito Legal: M-36 598-1984. Representante para Argentina, Chile, Uruguay y Paraguay. Cía Americana de Ediciones, S.R.L. Sud América 1.532. Tel: 21 24 64. 1209 BUENOS AIRES (Argentina). MICROHOBBY no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Reservados todos los derechos.

Con una facturación anual de 400 millones de pesetas

## CODE MASTERS: DEL VICIO AL NEGOCIO

La historia de la industria de los microordenadores está salpicada por numerosas anécdotas de éxitos fulgurantes. Y no cabe duda de que uno de los casos más brillantes lo están protagonizando David y Richard Darling, una pareja de hermanos que, en apenas cuatro años, se han convertido en los presidentes de una compañía de software que ha facturado 400 millones de pesetas durante 1986. Su empresa, Codemasters es, en la actualidad, la segunda en importancia en todo el Reino Unido, y representa un excelente ejemplo de las oportunidades que una industria como la de la micro-

informática puede dar a los jóvenes europeos.

David y Richard, de 21 y 19 años de edad, respectivamente, tuvieron su primer contacto con un ordenador hace cinco años, cuando sus padres les compraron un VIC 20 y empezaron a crear sus propios programas.

En las Navidades del 82 —cuando se produjo en Gran Bretaña el auténtico «boom» en la venta de ordenadores personales—, se dieron cuenta de que los juegos que ellos habían realizado eran bastante mejores que muchos de los que se estaban comercializando. «... Pensamos que podríamos sacar algún dinero para

nuestros gastos y pusimos un anuncio en una revista para dar a conocer nuestros juegos. Mediante ventas por correo y realizando nosotros mismos las duplicaciones, llegamos a conseguir 1.000 libras (200.000 pesetas), lo que nos hizo pensar que nuestros programas no eran malos del todo.» Pocos meses después, su padre dejaba su trabajo y se hacía cargo de las ventas de la compañía de sus propios hijos. Sus otros seis hermanos ahora también trabajan en Codemasters, así como una plantilla formada por 40 programadores «free-lance» o independientes.

Desde entonces, David y Richard han vendido en todo

el mundo más de 600.000 programas para todos los modelos de ordenadores domésticos, han obtenido los premios de Programadores del Año en Gran Bretaña y uno de sus programas ha sido considerado en Estados Unidos, como la Mejor Utilidad de 1985.

Actualmente, los hermanos Darling tienen grandes perspectivas de futuro, y Codemasters continúa creciendo en productividad: sus juegos se versionan para todos los ordenadores y son vendidos en toda Europa y Estados Unidos. No cabe duda de que David y Richard han conseguido sacar algo de dinero para sus gastos.



David y Richard Darling, fundadores de una de las compañías más importantes de software del Reino Unido.

“Guild of Thieves”: Mejor Programa del Año 1987 en Gran Bretaña

### UN PREMIO MERECIDO

Como ya sabréis los asiduos lectores de esta sección, en el apartado de Aquí Londres del pasado número comentábamos la noticia de que la aventura gráfico-conversacional «Guild of Thieves», realizada por la compañía Magnetic Scrolls, había obtenido el premio de El Mejor Programa del Año 1987, que anualmente concede la industria de micro-informática británica.

Pues bien, no queremos parecer reiterativos, pero ya que los usuarios de Spectrum posiblemente no podamos disfrutar de esta aventura, no hemos podido resistir la tentación de ofrecer algunas de las pantallas que configuran el programa en su versión para Atari. Creemos que las imágenes hablan por sí solas, y que os ayudarán a comprender por qué «Guild of Thieves» ha conseguido este galardón, considerado como el de más prestigio en el ámbito del software en Gran Bretaña.

Nuestra enhorabuena para los programadores de Magnetic Scrolls.



Pantallas correspondientes a la versión Atari.



Codemasters ha vendido más de 600.000 programas en todo el mundo. Uno de ellos, como se puede apreciar en la fotografía, es «Phantomas», realizado por la compañía española Dinamic.

Sus mejores programadores pasan a British Telecom

# LA CRISIS DE HEWSON

El equipo de programadores formado por Steve Turner y Andrew Braybrook, también conocidos como Grafftgold, anunciaron la semana pasada que han dejado de trabajar con Hewson Software, y que todas sus próximas creaciones serán lanzadas bajo alguno de los sellos propiedad de British Telecom (Firebird o Rainbird).

Esta decisión ha sido una auténtica ducha de agua fría para Hewson, pues Steve Turner y Andrew Braybrook eran, sin la menor duda, sus programadores más prolíficos y los que contaban con un mayor prestigio dentro de la compañía, pues no en vano entre sus éxitos más sonados se encuentran títulos como «Rana-Rama», «Uridium», «Quazatron» y «Avalon».

Parece ser que Steve y Andrew, junto con otros dos miembros del equipo de programación de Hewson, han estado trabajando sin ningún tipo de contrato formal, así que cuando les llegó la oportunidad de cambiarse a Telecomsoft, compañía que les ofrecía una base más segura y rentable, no se lo pensaron dos veces.

En estos momentos Steve está terminando «Magnatron», la continuación de «Quazatron», programa que será lanzado muy pronto en su versión para Spectrum. Aunque Steve y Andrew siempre han escrito programas para ordenadores de 8 bits, y más específicamente para el Spectrum, Steve ha confesado recientemente en una conversación con MICROHOBBY, que él cree que el futuro está en las máquinas de 16 bit, es decir, en ordenadores como el Atari ST o el Commodore Amiga y que, por tanto, comenzará en un futuro próximo a trabajar para dicho mercado.



Algunos de los mejores programas realizados por Steve Turner.



**J. L. IGLESIAS Y JESÚS GONZÁLEZ  
PREMIADOS CON 60.000 Y 5.000  
PESETAS EN PROGRAMAS**

Hacia tiempo que nadie daba señales de vida con respecto a nuestro CLUB MICROHOBBY, pero parece que ha comenzado una buena racha para los participantes.

Si no que se lo pregunten a José Luis Iglesias, de Sevilla, quien, al resultar premiado en el sorteo n.º 29, y debido a que habían transcurrido 12 semanas consecutivas sin aparecer ningún ganador, ha conseguido embolsarse la respetable cifra de **60.000 pesetas en programas**.

El que también se habrá alegrado, aunque posiblemente algo menos que José Luis, ha sido Jesús González Ortega quien, casualmente, en el momento de comenzar a escribir esta noticia ha llamado a nuestra redacción comunicándonos que también ha resultado premiado en el sorteo n.º 30. Jesús no ha podido alcanzar una cantidad tan importante como en el sorteo anterior, pero también será obsequiado con sus correspondientes **5.000 pesetas en juegos**.

Enhorabuena a ambos y esperamos que esta buena racha continúe y podáis seguir optando a tan interesantes premios. ¡Suerte!

## Aquí LONDRES

Virgin Software ha adquirido más del **50 por 100** de las acciones de Mastertronic. Virgin llevaba bastante tiempo intentando hacerse un sitio en el mercado del **software económico**, lo que ha conseguido con creces con esta última adquisición, ya que se ha convertido en la compañía **más importante** en este campo.

Mastertronic ha alcanzado hasta ahora un indudable éxito, pero Virgin se propone mejorar aún más si cabe su rendimiento, aunque los canales de distribución seguirán siendo los mismos.

Los nuevos productos de las casas de software británicas empiezan a multiplicarse de cara a la temporada navideña.

Bug Byte acaba de lanzar dos títulos para Spectrum: «Head Start» y «Timetrax». «Head Start» fue lanzado originalmente con el sello de Mind Games bajo el título «Schizofrenia», pero esta excelente aventura/arcade de escaleras y plataformas, van a reaparecer con un precio mucho más reducido.

«Implosion» es el último lanzamiento para el Spectrum y el Commodore 64 de Cascade Games, cuyo apocalíptico argumento nos cuenta que la Tierra está bajo la amenaza de una estrella que ha sido arrancada de su posición fija por una fuerza de gravedad desconocida y ahora se encuentra en proyección directa hacia nuestro mundo. La estrella debe ser destruida antes de que todo esté perdido.

Por su parte, CRL tiene previstos cinco lanzamientos para noviembre: «Vengeance», «Mandroid», «Jet Boys», «I Alien» y «Life Force». Todos ellos llevan muchos meses en desarrollo y CRL tiene grandes esperanzas al respecto. «Mandroid» es la continuación de «Cyborg». Tu misión es recuperar unos documentos que han sido robados y que, de caer en malas manos, podrían dañar tus defensas. La búsqueda te lleva a través de muchas colonias diferentes, donde tropezarás con enemigos, bandidos, borrachos y mujeres de la vida que te harán frente y te plantearán todo tipo de problemas. «Life Force» es un mata-marcianos multi-direccional con un sinfín de adversarios, música vibrante y efectos especiales, en el que, a bordo de nuestro sofisticado carro de combate, deberemos tratar de restablecer el orden en una central nuclear orgánica.

Paxman Promotions se ha especializado durante los últimos tres años en el lanzamiento de **lotes de recopilación** de alta calidad al módico precio de 5 libras (1.000 pesetas). Este año no va a representar la primera excepción, pues acaba de presentar en el mercado cuatro paquetes de regalo, cada uno de los cuales contiene **seis juegos**. «Thriller Pack» y «Sports Pack» se pueden adquirir para Spectrum, Commodore 64 y Amstrad. Los cinco títulos que se incluyen en el «Thriller Pack» para Spectrum son: «A View To A Kill», «Friday the 13th», «Code Name Mat 2» y «Pyramid». Mientras que el «Sports Pack» para el Spectrum incluye «World Cup», «Olympics», «St. Andrews Golf» y «Derby Day».

ALAN HEAP

## LOS VEINTE +

CLASIFICACION	SEM. PERMAN.	TENDENCIA	PROGRAMACASA
1	16	-	FERNANDO MARTIN DINAMIC
2	2	↑	RENEGADE IMAGINE
3	14	↓	GAME OVER DINAMIC
4	2	↑	EXOLON HEWSON
5	15	↓	BARBARIAN PALACE SOFTWARE
6	19	-	SABOTEUR II DURELL
7	12	↓	ENDURO RACER ACTIVISION
8	4	-	ZYNAPS HEWSON
9	3	↑	CONVOY RAIDER GREMLIN
10	3	↑	CORRECAMINOS U. S. GOLD
11	2	↑	ATHENA IMAGINE
12	7	↓	ALTA TENSION DOMARK
13	10	↓	DON QUIJOTE DINAMIC
14	19	↓	EXPRESS RAIDER U. S. GOLD
15	29	↓	ARMY MOVES DINAMIC
16	25	↑	DRAGON'S LAIR II SOFTWARE PROJECTS
17	3	↓	SAMURAI TRILOGY GREMLIN
18	3	↓	PROHIBITION INFOGRAMS
19	3	-	BEST OF 3D ERBE
20	1	↑	DEATH WISH 3 GREMLIN



Pocas novedades dignas de mención esta semana. Tan sólo destacar la fulgurante ascensión de «Renegade» de Imagine.

En tan sólo dos semanas ha conseguido llegar hasta el segundo puesto, desbancando de su casi eterna posición al mismísimo «Game Over», quien ha quedado relegado al tercer lugar de la lista.

En cuanto a las nuevas incorporaciones, tan sólo «Death Wish 3», de Gremlin, quien ha asomado la cabeza por el final de la tabla.

Para finalizar, un último apunte: Dinamic es la compañía que actualmente posee más títulos en la lista: 4, para ser exactos. ¿Será amor patrio?

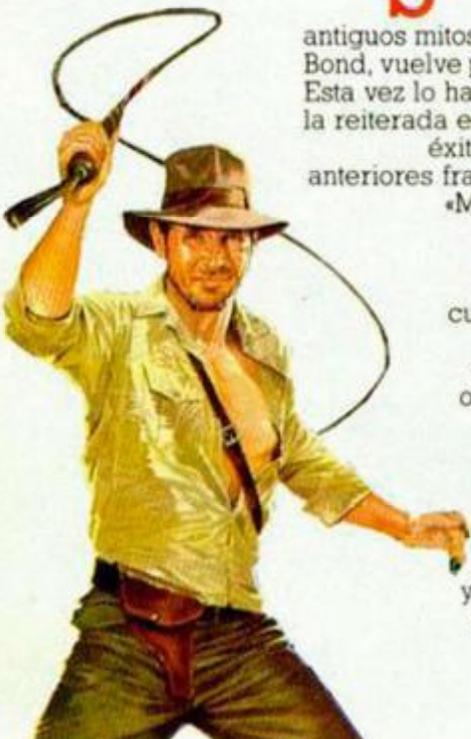
Esta información corresponde a las cifras de ventas en España y no responde a ningún criterio de calidad impuesto por esta revista. Ha sido elaborado con la colaboración de los centros de informática de El Corte Inglés.



# INDIANA JONES

## Y EL TEMPLO MALDITO

Si hoy en día se puede decir que existe un auténtico héroe cinematográfico ése es, sin duda, el burlón y descamisado Indiana Jones. Indiana, el sucesor de antiguos mitos como Tarzán, Maciste o incluso el ya decadente James Bond, vuelve por segunda vez a las pantallas de nuestros ordenadores. Esta vez lo hace de la mano de U. S. Gold (ya tristemente famosa por la reiterada explotación de nombres, películas y series televisivas de éxito), quien parece estar decidida a quitarse la espina de anteriores fracasos y, tras una buena serie formada por títulos como «Metrocross», «Express Raider» o «Correcaminos», viene a poner la guinda con este «Indiana Jones y el Templo Maldito». Este programa corresponde a la versión doméstica de una popular máquina de videojuegos (lo cual, en los tiempos que corren, parece ser ya suficiente garantía para el éxito), por lo que se han realizado diferentes programas para cada uno de los principales ordenadores personales. En cuanto a la versión que nos ocupa —la de Spectrum, por supuesto—, si bien no se puede decir que sea un prodigio en cuanto a sus aspectos gráficos, sí que es verdad que derrocha acción y emoción por los cuatro costados, ya que cada una de las fases en las que se desarrolla nos transporta a escenarios plagados de trampas, peligros y, por tanto, de diversión y entretenimiento. Atentos, que muy pronto Indiana estará en todos nuestros monitores.







LOS JUEGOS  
DEL FUTURO  
HOY

# STAR DUST

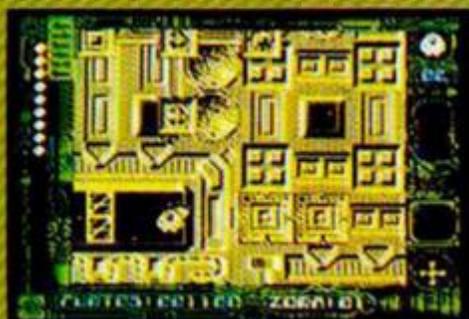
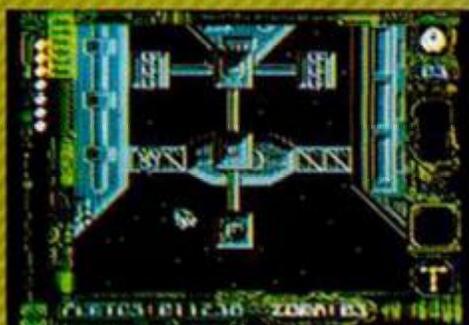
**M**

as de 1.000 horas de trabajar en  
estos programas. Efectos que  
de ver en un juego de ordenador,  
a tope, las posibilidades técnicas  
conseguir sacar sus límites.

Scroll de pantalla a color pixel a pixel  
continuo movimiento y sensación  
nunca, son solo algunas de las  
encontrar en "DESPEDESE

¡LO DEMÁS SON E

ERBE SOFTWARE. C/. NUÑEZ MORGADO, 11 28036 MADRID. TELEF. (91) 314 18 04 DE



Fotos tomadas de la versión SPECTRUM

SI NO LO ENCUENTRAS  
EN TU TIENDA HABITUAL,  
PIDELO AL CLUB ERBE,  
NUÑEZ MORGADO, 11. 28036 MADRID.  
TELEF. (91) 314 18 04.



SOFT

LEGOS  
UTURO,  
CY

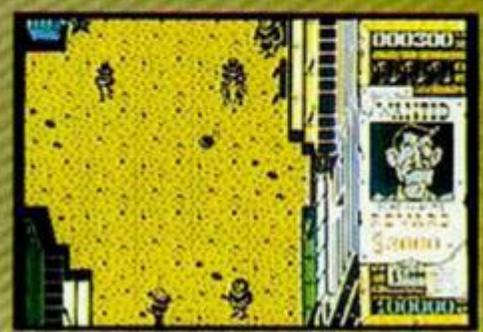
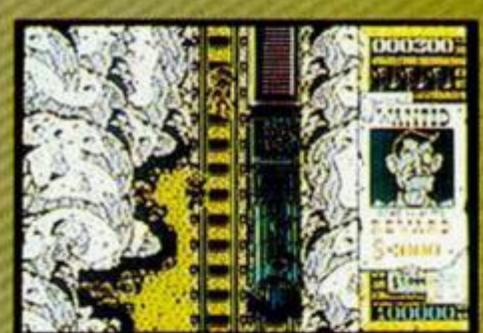


oan sido necesarias para desarrollar  
ueasta ahora parecían imposibles  
ar, se han logrado estudiando,  
ccas de cada máquina, para  
ximas prestaciones.

axel, cuatro planos de fondo en  
ne profundidad como no has visto  
a andes diferencias que vas a  
EEDO" y "STARDUST"...

JEGOS DE NIÑOS!

DELEGACION BARCELONA. C/. VILADOMAT, 114 TELEF. (93) 253 55 60.



Fotos tomadas de la versión SPECTRUM

## RUFFO'S DREAM

José Antonio GARCÍA  
y Juan José GONZÁLEZ

### SPECTRUM 48 K

El sueño de Ruffo, un pequeño androide clase 3, es conseguir una cita con una chica de cuerpo escultural de la que posee una fotografía.

Casualmente cayó en su poder la dirección y teléfono de dicha belleza, apuntando estos datos en la foto que poseía de ella.

Pero uno de sus amigos, envidioso de la posibilidad que ahora se le brindaba a Ruffo, cortó la fotografía en diez trozos y los dispersó por un laberinto en el que demostraban su habilidad los guerreros-robot, por lo que os podéis imaginar que las dificultades para recuperar los trozos de la foto eran muchas.

Además, el laberinto sólo permite al que intenta atravesarlo, una duración en su interior de 35 minutos, por lo que el factor tiempo también habrá que tenerlo en cuenta.

Tu misión, como habrás podido adivinar, consiste en guiar a Ruffo por las diferentes habitaciones del laberinto y recoger todas las piezas que componen la foto de su amor platónico.

Las teclas de control son:

O=IZQUIERDA      P=DERECHA  
Q=ARRIBA  
1=PAUSA ON      2=PAUSA OFF

Suerte y a la caza de la foto, que os puede conceder al final una pequeña sorpresa.

Las líneas que no aparecen en los listados en Código Máquina deben introducirse como ceros.



### LISTADO 2

```

1 7FFF7ED530A888105584 1309
2 00000000000000000000 540
3 C0000A81A005018C0805 698
4 CC1028E30015954021AA 927
5 81537FEFAE0000000000 752
6 00000000000000000000 97
7 8060924050DB604069A0 1174
8 400440400FF0703AAC86 929
9 4056967F0A889F85F883 1246
10 999080ASF57F3D884001 1227
11 883FFFEF81008507FFE00 1186
12 D55500800100D555007F 852
13 FE000000000000000000 254
14 00000000000000000000 222
15 0206080205960202200E 434
16 0FF011355C196A021150 647
17 FE1FA1F90999C11FA501 1247
18 11BCFE1180021F7FFC0A 1026
19 1008007FFE00D5550080 831
20 0100D555007FFE000000 600
33 00030600048918058B18 342
34 03060402040402060201 36
35 080201100E0FF011355C 458
36 196A021150FE1FB9F909 958
37 D5C11F95011198FE1180 1155
38 021F7FFC0A1008007FFE 827
39 00AAB000001007FFE00 851
52 00000000000000000000 465
53 00D1A01860C018204020 833
54 1040201080400880400F 535
55 F0703AAC84056967F0A 1157
56 889F9DF883A99080A9F6 1689
57 7F19684001883FFFEF810 1070
58 08507FFE00D555008001 896
59 007FFE00000000000000 381
72 00C30001248301A68700 665
73 C30400440801E808061C 550
74 E0F6B1119E59318FA01 1069
75 16395F099AF204737F3B 864
76 057157E27142FD9F5016 1124
77 0A3A852207D108007B42 648
78 000E1400000000000000 34
91 000000000000C300C124 424
92 80E1658020C300102200 859
93 10178070386088D1F0C9 1217
94 A798885F18FA9C684F59 1255
95 90FEC208EA0DC8E47EA 1605
96 F98D4250680A28A15C80 1119
97 8BE022DE008870000000 867
111 FFFF8000000001E083E6 1480
112 87DA87D186D08EC48EFC 1771
113 8FFC8F7E875787D787D7 1586
114 83DB0000007FFF8FFFFF 1433
115 FBFFF8FFFEFFFFEA66A93 2179
116 8083A002A00500A95589 983
117 95616300101540550042 597
118 28C662D2D232182858A1 1122
119 2063059A912B22C05400 788
120 6011804303ED28343132 787
121 A80060208E0601A46C02 719
122 71450BA1815403880198 859
123 920228A801032AAA8068 804
124 577FEFFFFE7FFCFFFFF 2166
125 FFFFFFFE07EFFFFEA32D0 1827
126 32A0328032FFFE818281 1335
127 828182FFFE8C028C068C 1326
128 028C16FFFE8002B002B0 1205
129 56FFFE8302C302A302D3 1301
130 0AFFFE802FFFE8D506E8 1581
131 06D006E056FFFE818281 1427
132 828182FFFE8C006C006C0 1486
133 06C146FFFE0000100001 795
134 F81FF003C07F80FF783F 1407
135 F0001F00007EFF3C1618 760
136 183C181818185A3C5A00 420
137 00000000000000005A3C5A 240
138 181818183C1818183CFF 543
139 7E00000000000000000000 126
140 20003CFFE40024001800 635
141 0000000000000000000004 4
142 003C0027FF2400180000 414
143 000000000000000000100 1
144 0021FE003F1F80211F7F 700
145 3F1F8021FE0001000000 510
146 00000000000000007F8401 388
147 F8FCFEF88401F8FC007F 1762
148 8400008000FFFFFFFFDF 1503
149 FFFFFFFBDFFFFFFFFFFF 2514
150 FFFFFFFFAFFFFFFC8FFFF 2418
151 FFFBFFFFFFFFFFFF682839 2014
152 57C00820082CC8202008 643
153 0CC836A00833502000F7 857
154 5820200FA008202E09C4 618
155 E49E3AE3849384987093 1496
156 938486DC9913849AEC93 1474
157 84FEB93938663849393 1527
158 9EC444580D594459445D 930
159 3C59594447245E294458 707
160 SC5947D9DC595944D944 1220
161 5959556C2C8D53E82C88 1051
162 2C8DCC88882C2FAC89C0 1253
163 2C8CFC882CE7E088882F 1390
164 D82C88882EFFFFFFFFF 1853
165 FFFFFFFFFFFFFFFFFF 2550
166 FFFFFFFFFFFFFFFFFF 2550
167 FFFFFFFFFFFFFFFFFA4D4C 2333
168 C4ACCC64D49CC4A0C4AC 1764
169 E48C94A4A4CCC4ACE48C 1784
170 94A4A4CCC4ACCC64D49C 1720
171 C4A0C4ACCC64D49CC4A0 1752
172 C4ACCC64D49CC4A0C4AC 1764
173 E48C94A4A4CCC4ACE48C 1784
174 94A4A4CCC4ACCC64D49C 1720
175 C4A0C4ACE48C94A4A4CC 1772
176 C4ACE48C94A4A4CCC4AC 1784
177 CC64D49CC4A0C4ACCC64 1700
178 D49CC4A0C4ACCC64D49C 1764
179 C4A0C4ACE48C94A4A4CC 1772
180 C4ACCC64D49CC4A0CDB3 1780
181 7FFDFE00020180150800 1181
182 A8049540018A02078005 794
183 02400103280409D40519 366
184 A81C0D90200580180580 669
185 70C781C3F38603188000 1170
186 05800001915001A02029 601
187 800558282FD9540017F 1072
188 DFDE0000000000000000 445
189 000E70118824047FFE20 732
    
```

### LISTADO 1

```

10 CLS : PRINT TAB 9; FLASH 1;
"LOADING RUFFO"
30 LOAD ""CODE 50000
35 LOAD ""CODE 56000
40 LOAD ""CODE 57000
45 LOAD ""CODE 63000
50 REM : POKE 62925,201 antibi
chos
85 POKE 23606,172: POKE 23607,
202
90 RANDOMIZE USR 62000
    
```



Sorteo n.º 34

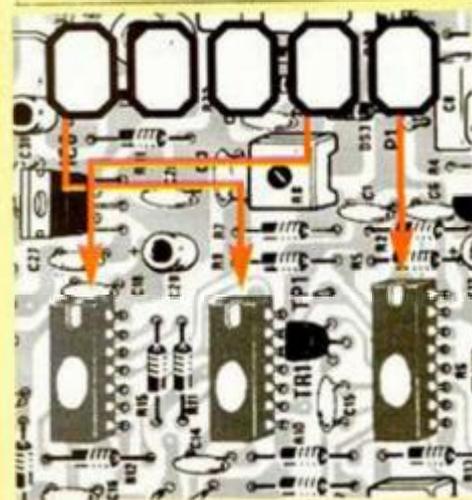
Todos los lectores tienen derecho a participar en nuestro Club. Para ello sólo tienen que hacernos llegar alguna colaboración para las secciones de Trucos, Tokens & Pokes, Programas MICRO-HOBBY, etc..., y que ésta, por su originalidad, calidad u otro tipo de consideraciones, resulte publicada.

Si tu colaboración ha sido ya publicada en MICROHOBBY, tendrás en tu poder una o varias tarjetas del Club con su numeración correspondiente.

Lee atentamente las siguientes instrucciones (extracto de las bases aparecidas en el número 116) y comprueba si alguna de tus tarjetas ha resultado premiada.

Coloca en los cinco recuadros blancos superiores el número correspondiente al primer premio de la Lotería Nacional celebrada el día:

21 de noviembre



Traslada los números siguiendo el orden indicado por las flechas a los espacios inferiores.

Si la combinación resultante coincide con el número de tu tarjeta... ¡enhorabuena!, has resultado premiada con un LOTE DE PROGRAMAS valorado en 5.000 pesetas.

El premio deberá ser reclamado por el agraciado mediante llamada telefónica antes de la siguiente fecha:

25 de noviembre

En caso de que el premio no sea reclamado antes del día indicado, el poseedor de la tarjeta perderá todo derecho sobre él, aunque esto no impide que pueda resultar nuevamente premiada con el mismo número en semanas posteriores. Los premios no adjudicados se acumularán para la siguiente semana, constituyendo un «bote».

El lote de programas será seleccionado por el propio afortunado de entre los que estén disponibles en el mercado en las fechas en que se produzca el premio.



190 04181806600180000000 263
191 06600990120827E45ABA 624
192 75565EBA23C410080C30 798
193 03C00000000000000006 201
194 6009901048120823E42D 671
195 743ARC55566AAA755E2E 1050
196 B423C410080A10042003 500
197 C0FFFFFFFFFF07A000000 1558
198 00BEC200000000838200 645
199 00000081827FFCA956C2 1087
200 2AA1429802862283E281 1077
201 825402AA0A90528C2286 930
202 0281927FFC007FFC8002 1165
203 900E089A8564828A8004 1001
204 880A94068A0A800E2102 852
205 883A865A800080008106 881
206 8A069402800285028CRA 869
207 90567FFCFEFFFFFAB14 1027
208 CBD300C58304C3C32AC9 1379
209 FFFFFFFF8018A980180580 1371
210 1801FFFFFF8300C1C300 1309
211 C1A310C1D7A8CSFFFFF 1910
212 FFFFFFFF000000000000 2550
213 FFFFFFFF000000000000 2549
214 00000000000000000018 24
215 18181800180000363600 204
216 0000000000367F36367F 416
217 3600000C3F3C3F0F3F0C 342
218 0073760C183767000018 451
219 3C183F663F00000C1800 348
220 0000000000000000000C 54
221 00000030181818183000 198
222 00001E0C3F0C1E000000 147
223 0C0C3F0C0C0000000000 111
224 000C0C18000000003F00 111
225 000000000000001C1C00 56
226 000000360C183000003E 155
227 676F7B733C00001C3C0C 614
228 0C0C3F00003E63033E00 409
229 7F00003E630E03633E00 466
230 000C1C3C6C7F0C00007F 474
231 607E03633E00003E607E 670
232 63633E00007F03060C18 432
233 1800003E633E63633E00 507
234 003E63633F033E000000 388
235 00180000180000001800 72
236 00181830000000000C180C 150
237 00000000003F003F0000 132
238 0000180C060C1800003E 140
239 6306C000C00003E6F7F 429
240 7F603E00003E63637F63 771
241 6300007E637E63637E00 774
242 003E63606633E00007C 638
243 666363667C00007F607E 875
244 60607F00007F607E6060 860
245 6000003E63606F633E00 625
246 0063637F63636300003F 685
247 0C0C0C0C3F0000003003 120
248 63633E00006666786C66 800
249 63000060606060607F00 706
250 0063777F636363000063 741
251 73786F676300003E6363 811
252 63633E00007E63637E60 806
253 6000003E6363786F3E00 652
254 007E03637E666300003E 713
255 603E03633E0000FF1818 625
256 18181800006363636363 567
257 3E0000636363636361C0 540
258 00636363637F36000063 676
259 361C1C36630000C3663C 620
260 18181800007F060C1830 289
261 7F00000F0C0C0C0C0F00 205
262 0000000000FF0F000000 510
263 00000000000000203F20 319
264 4050804F438047002180 778
265 21E013007F918F000000 899
266 FFFF0000000000000000 510
267 0000E0001C0003000040 447
268 C040FC80E883E8BCF178 1780
269 D118000000FFFF000000 743
270 0000000000003000C0 15
271 3000C0030000C01700280 498
272 0200020006001958335E 268
273 FFFF0001000100010001 514
274 C0012001100110010801 269
275 000100010400104010401 33
276 020100000083AF838582 751
277 B682F682F680FE80EC80 1808
278 AD83A5FC218002800180 1141
279 0000008000FFFF606360 1057
280 FFFFFFFF000000000000 2550
281 FFFF8888888888888888 1598
282 88888888888888888888 1361
283 88888888888888888888 1361
284 88888888888888888888 1361
285 88888888888888888888 1361
286 88888888888888888888 1361
287 88888888888888888888 1360
288 88888888888888888888 1361
289 88888888888888888888 1361
290 88888888888888888888 1837
291 FFFFFFFF000000000000 2040
292 FFFFFFFF051801A01801C0 1380
293 1801A01801C018018019 788
294 51FFFFFF818001818001 1362
295 01800181800381800181 905
296 8008818055FFFFFF8001 1375
297 81C00181800181C00181 1031
298 A00181D50181AA8181FF 1316
299 FFFF0000000000000000 510
300 7FFFFFFF000000000000 2422
301 FFFFFFFF000000000000 2550
302 FFFFFFFF000000000000 2550
303 FFFF8000F8003F3CEFF9 1496
304 F0E780003C002FFD0842 1036
305 FFD006FFFFFFFFFFF 2254
306 FFFFFFFB9D0F18000039F 1464
307 EFB9DFF83C39C052FFD 1689
308 0B42FFD0068EC4508003 1095
309 8000C01001B993FC0FD5 1149
310 55015555550155570030 562
311 2FFD084280500683AF3E 959
312 0C221C00A14201B98606 627
313 DB3FF8FC7C7F8BF3FFE0 1898
314 00002FFD0842FFD00683 977
315 AS1C1AD5F00000256189 991
316 8999C11FF8783BF7F81 1449
317 C1C0000092AE4848A4E4 1247
318 06AAAAAAAARAAAAAAA 1536
319 A8988080013F1FC00000 898

321 000000007F00600000000 253
322 0001800550E466108908 604
323 9101E001807FFBFFBFFF 1578
324 FFFBFFBFFBFFBFFBFFB 2458
325 FBEFFFFE000400015570 1201
326 54980008060018000000 589
327 000000000000000018007 136
328 0001FF3CEFFB66FF8070 1403
329 03C02FFD084280500580 913
330 0000000000000000179 122
331 DE018000FF8FFBFFB5DF 1635
332 87E73E0A2FFD0842FFD0 1278
333 058EFC4F430040030000 620
334 017991E0FAA000002AAA 1123
335 A80002AAF8262FFD0842 1005
336 FFD00583800200E241C01 891
337 40A201798205963FFCFC 1200
338 7CFFDFFBFFFE00000FFF 1842
339 CB4FFFFC05FC2101FC66 1439
340 E000002A1D799FA5011F 772
341 E0783A784F01E3C00000 1021
342 80004848000405555555 539
343 5555555555555557980D5 1057
344 553F1FFFFFFF00000000 1964
345 C003FFFFFFF000000000 1729
346 982A882A92A92899E001 1105
347 80A6A06A938083A002A0 1288
348 0000A96A93A0A000C8055 978
349 00041805575154500519 395
350 60018000000000000000 225
351 000000000000000000780 135
352 00000000180380001E03C 470
353 6F380EFF80FC00302FFD 1164
354 0B42FFD0068000000000 674
355 0000000001B9CE21C300 620
356 FF0F0000000387FF3F8C 994
357 2FFD084280500683FFC80 1114
358 47C0400C010801B98803 673
359 55400000055540000005 308
360 57002FFD0842FFD00682 1271
361 86419E441C0A8055201B9 907
362 8202203FF80C7CF7DEFB 1577
363 FFE0000080004B480004 758
364 068002A81C37D0000029 636
365 4389918CFE1FE07C783C 1398
366 0781FC0000000000CB4F 1375
367 FFFC07FFFFFFF0000000 2299
368 FFFFFFFF9807FFE1E0FFF 1791
369 FFFFFFFF000000000000 1530
370 000000000004182A4C2B 189
371 92B92919600180894095 972
372 61630010154055004295 597
373 61104008632800059802 486
374 2540898C1A19E0018000 782
375 00000000FF0FC0000000 702
376 00001FFE0841FFE00000 840
377 00000000000000000001 1060
378 81C00001C03866838EF3 1162
379 00FE380C2FFD0842FFD0 358
380 0581E000000000000000 1012
381 0179C770C780FC000000 885
382 00000170EF30A2FFD0842 1262
383 FFD0058F7E0021FC8070 490
384 02050179883EA0000000 670
385 0020000000000000002FFD 1123
386 0B4280500582F643FE88 947
387 BE57302901798E0FF03E 1591
388 3EFC7CE7DCFBE3E00000 1126
389 8A8E4B4A2AE4058001D5 1351
390 4E7FAA000A7FFF799180 1329
391 021FF07FFC3C0783FFE0 333
392 0000000000040000003FF 2526
393 FFFFFFFF000000000000 128
394 00000000000000000000 627
395 000400AA283A92A92800 1103
396 600180C65862D2D23218 871
397 285A80206362D2185820 350
398 02050007800000000000 660
399 3001E0018000000003FF 320
400 00003FE0000000002001 93
401 0B420010000000000000 272
402 00000000000015E018000 1175
403 E71867C3CC6300FF3E02 952
404 2FFD084280500683E600 579
405 000000000000001B9A3E6 1073
406 FF8000003FFFF800007C 1225
407 E0142FFD0842FFD00687 931
408 578021E88380020401B9 348
409 87D50000000000000000 909
410 000005402FFD0842FFD0 1431
411 0682F643FEB9BFBC0F95 1395
412 C1B991355C3E3EFC7CE3 1215
413 9C73C1E0000092E848A 1001
414 2A040680007FFF805555 1406
415 554001B99F7FFC1EF8FF 1571
416 FC3C0783FFE18003FFFF 1939
417 FB7FFFFFF001FFFFFFF 1644
418 FFFFFFFF000000000000 72
419 0000000000000000004004 788
420 C62A112390006001807F 2527
421 FEFFBF7FFBFFBFFBFF 1929
422 FF91FFDFFBFFBFFBFF 2137
423 FFFFFFFF000000000000 411
424 80000000FC000000001F 1064
425 E0000002FFD0842FFD0 2298
426 03FFFFFFF00000000000 1416
427 FFE150378000FF1867C3 1369
428 EC6301EF8FE22FFD0842 1013
429 FFD00587DAC000000000 1324
430 03C00179A3CEFF8000FF 1409
431 EAAAAFFE0001FB182FFD 1115
432 0B4280500587D7E013E5 614
433 BC000204017982A80000 1357
434 2FFD0842FFD00680FE82 1458
435 F8903FFF800FE179996A 1177
436 021FFEFC70700E03C1C0 838
437 000092AC484A2AC40580 1030
438 00000C03FFFFF800179 1021
439 8A10081E7CFFFC3C0783 631
440 FFE0C006000000000001 128
441 80000000000000000000 129
442 00000004000000000000 4
443 00006001800000000000 225
444 0000000000047FFFFFFF 896
445 FFFFFFFE20018000007F 1307
446 000000000001FF80000 279
447 2FFD084280500683AAA 1101
448 AAAAAAAAARAAAAAB1C0F7 1806

# PROGRAMAS MICROHOBBY

```

458 C000FF1CE601FDE301E7 1418
459 BF522FFD0B42FFD00687 1401
460 D1203FE000000C2001B9 758
461 A38E7801FF5555555555 1106
462 FE003F142FFD0B42FFD0 1177
463 0687D7D07FF178000604 1062
464 01898041860000000000 513
465 0000000000002FFD0B42 377
466 80500680EC840C907F00 993
467 7F9FDD899150FE1FFEFC 1708
468 38760EC3C1C0000092A8 1882
469 484A2A84062000000000 457
470 000000001B9807FFE3E 757
471 7CFFFCF81F03FFE0E007 1623
472 FFFFFFFF0004FFFF 2172
473 FFFFFFFF20018000 1691
475 00000000000000000004 4
476 00075211C8CC00000001 607
477 80000000000000000000 128
480 00180000780070CEF18 546
481 CC000007C0002FFD0B42 780
482 FF000555555555555555 1063
483 55555571C3F38000031F 968
484 EF398DFF01C39C662FFD 1494
485 084280500586D020401C 756
486 00003010017993FE607E 809
487 AAAAAAAAAAAAAA80E26 1493
488 2FFD0B42FFD005830B91 1340
489 8FD11800190201798602 663
490 491FF078383E07C1E1C0 1199
491 00002FFD0B42FFD00580 973
492 AD040362F800005C8379 870
493 9FA1F91FFCF839FE3FC1 1667
494 C1C0000092A84B4A2A84 1022
495 05FFFFFFF00000000000 2300
496 FF7980D5553F3E1FFF9F0 1447
497 3E01F1C1F007FF000000 1764
498 FFFF80068000000000000 772
499 01C160018000000000000 419
501 00000000000400015550 170
502 5510004060017FFFFFFF 1154
503 FFFFFFFF000000000000 2550
504 FFFFFFFF000000000000 2550
505 FFFFFFFF000000000000 2039
506 29292929292929292929 410
507 29292929292929292929 404
508 28282828282828282828 400
509 28282929292929292929 408
510 29292929292929292929 406
511 28282809362412003F09 309
512 1B2D3F28292929292929 421
513 29292929292929292929 408
514 28282828280936241200 317
515 3F091B2D3F2829292929 411
516 29292929292929292929 410
517 28282828282828280936 379
518 12003F091B2D3F282929 347
519 29292929292929292929 410
520 28282828282828282828 369
521 362412003F091B2D3F28 355
522 29282A28282828282828 418
523 28282828282828282828 406
524 28282828282828282828 400
525 28282928282828282828 401
526 28282828282828282828 400
527 28282828282828282828 400
528 28282829292929292929 407
529 29292929292929292929 410
530 29292929292929292929 410
531 29292929292929000000 246
532 3E0C200E419E43FE43FE 985
533 82F8840C04031C1A01FC 836
534 A81CD54E7FFF000C0000 851
535 FFFF000000221C241C44 704
536 1C888EB9BF903F907F62 1306
537 F8D5F06BE037D07FAA80 1733
538 5503FF0000FFFF000000 853
539 00A101400A8057306C0F 702
540 FF80007F0000000000000 510
541 000000A0555555555500 640
542 FFFF00000004201A2015 822
543 01290195C10FE19FD05C 1097
544 8325612A1D2943A7FF40 930
545 0180010001FFFF000000 641
546 FFFE8AAA0056800A0C16 1383
547 7FFC1030105010301050 699
548 10301050103010501030 384
549 10501030105010301050 416
550 10301050103010301030 384
551 10501030105010301050 416
552 1030105010307FFCC016 817
553 802A81568AAAF0FEFC02 1456
554 04F7600DDFB0175B886B 1164
555 4EBE7B6D0F72FB0786FB 1824
556 D6DBFBFF07FEDB0CBAD0 2091
557 B0B377B08FB7EB4887EA 1729
558 4AB7EA44A8A24C25A246 1201
559 21A24C01205400205400 504
560 004A00019700022A8003 401
561 FFC055FFFF0000000000 2317
562 FFFFFFFF7BFFF1FBFFFF 22174
563 BFDFFF0DFFF3BFFFF77 22014
564 F7FF77F3FFEFFFF5FFF 2218
565 EABFFFF05FFFFFFF0000 1913
566 FFFFFFFF000000000000 2541
567 FDCFFCCDCE9849CC8002 1665
568 800D7DE00280348A7802 932
569 805355AC02F877FFFC0E 1366
570 0000000001FF87FFE00 660
571 0000F801080000000000 257
572 0001C007F01E3C380E00 600
573 002FFE03FC000003C00F 766
574 F03C3C700E6006400200 654
575 00E17FFFEC0AA8A80000 1522
576 555555557C3F02FE7F3F 1483
577 FE7F29FE727FF7F3DF 1540
578 3F01F3BF01EA9F3FEADF 1412
579 21F1CF2FFCF21EEFF27 1539
580 ECE721F1E7210BF72FC0 1710
581 F3210FF32FF1F821EEFB 1803
582 21EEFB3FF1FB01FFF33F 1639
583 EDF33FDEF301DEE33FE1 1746
584 E301FFC73FFFC701FF87 1590
585 3FFF8701FF0F3F800001 916
586 C000A86055561FFFF800 1164
587 00006006700E08100420 288
588 03C00FF0166833CC3C3C 951
589 73CE6246442220041C38 711
590 00000000005006700E08 236
591 1007E00FF01A5833CC3C 931
592 3C73CE62464242400220 779

```

```

594 04100600000000000000 130
595 700E0FF00FF0124833CC 981
596 3C3C73CE624641824002 870
597 40024002400200000000 190
598 00004000000000280000 194
600 00050000000000300000 8

```

**DUMP: 50.000**  
**N.º BYTES: 6.000**

## LISTADO 3

```

1 007A00000000185000000 256
2 0608C0000000830200000 294
3 10002000002000100000 96
4 40008000008000800001 209
5 00008000010000040002 15
6 00004003E00004007F 197
7 807C03807FE1FF0FE073 1344
8 FBC79FE8207F839E7022 1427
9 1F019A30110701F9300E 570
10 0701F9300A038398800C 789
11 03C39CB00601FF6FE004 1131
12 007E17C0020000908003 618
13 0000608005804601000A 438
14 C0790280060888C400A 982
15 80047040054E0B102006 504
16 B3110C20055CE8021006 595
17 EB4601081035A1008800 680
18 0022A2000618A46001EE 728
19 4C800E54013C01A000C0 716
20 3440002C2R8000184580 551
21 00061800000860800003 266
22 B50000044A0E0E040C11 320
23 111A7420A12888404090 800
24 74404A0A8884040C03480 1040
25 80804A8020800E834C80 871
26 3487DE800E87FF001447 1032
27 9F0002430D0001A30A00 415
28 011D12000180E2000140 468
29 04000A0240000C07400 506
30 006074000040F4000060 616
31 F200040CA00000A0CA00 870
32 01D08A00026001000416 482
33 068007C639400439E330 796
34 00024007E00B0155810 609
35 A82714298C2984270C30 680
36 041FF800E700C3018183C 577
37 3C18180024007E008B0 592
38 15581818218422442244 526
39 2184300C1FF80E700C30 690
40 0C301E760C300024007 343
41 E00BB015581A0830E429 871
42 94319420E4330C1FF80E 958
43 700C3006608FF0066000 631
44 01000200000001000500 9
45 0B000A800340052005E0 462
46 05A002C07FFE301418A8 1000
47 07E00000400000000001 440
48 0008000600140024005 392
49 A007E0052002C07FFE30 1051
50 1418A807E00000000004 635
51 0000080008000C00140 513
52 02C0052007A005A00340 630
53 7FFE301418A807E00000 872
54 0000007E000381C00400 454
55 20182B1820C8C4430422 656
56 A08207D802106F81EA36 948
57 FF541BFFF8805D6003AB 1205
58 C0007E00000000000000 318
59 00007E000389C0042420 530
60 18C49821084442F782FE 1178
61 F77D06FFF556A7E6A353C 1377
62 D41AC3B8057D6003AB0C 1209
63 007E0000000000000000 126
64 007E000381C0043E2018 572
65 FF9823FF644CF33264F7 1593
66 2F96FF558A7E6A053CD4 1200
67 1AC3B8057D6003AB0C00 997
68 7E000000000000000000 126
69 00FFF8FF0FF7FFDF9F 1821
70 FFBFF0FF9FF583CFF8F 1962
71 FCA39EFF0FFA545EFF33 1577
72 F42D5F7E780A9698007C 1063
73 EACF11E6FD54C48393FD 1752
74 B8F48779FCF1F346C8FE 1944
75 53F3271CFC93F2A7E230 1427
76 A3F396FF20A7F28FF04 1657
77 A7F282FE1CE7E1C2C8E4 1899
78 A7C8226B86743C36412 898
79 430F396409C83F3C5436 709
80 00000000000000000000 1232
81 FFFFBC08641FFF9C1040 1597
82 FFFFCC018FFF7FC4029F 1292
83 FF7FC4049FE33F08049F 1202
84 88806C089F3FF1EFFF1E 1367
85 FFFF0000000000000000 1704
86 FFE23F955AFFC5A114A2 1572
87 7F8ED208A7F137F8FD4 1249
88 FF1E57F0FCFF00000003 1138
89 C00FB01E583C2C3C5478 869
90 2A7836782A78363C2C3C 716
91 541EA80F7003C0000001 605
92 0000018007600F001E28 525
93 1E583C2C3C143C2C3C14 486
94 1E281E580FB007600180 611
95 00002100000180034007 236
96 A0076007A00E500E300E 600
97 500E30076007A0076003 518
98 C00180000003F0000000 384

```

**DUMP: 40.000**  
**N.º BYTES: 976**



## LISTADO 4

```

1 AFCDB6F2CD93F52120FD 1719
2 DD21FEEDDD368136CDC8 1479
3 F4DD3601AECDB1F5CDA2 1688
4 FSDD214ADFCE2F6DD21 1727
5 S7DFCDE2F6DD2164DFCD 1769
6 E2F6DD2173DFCE2F621 1774
7 9CC7DD21A1DF3ADF8FE 1771
8 01C4C8F43E28C0C7F201 1382
9 A8DEED4308F61130513A 1152
10 E4F8FE0928031124A5ED 1237
11 530AF63E08320CF6CDC0 1117
12 F5CD91F2DD2181DFCDRE 1822
13 FADD2191DFCDREFA3AE5 1788
14 F8FE03CA28ECFE01CAB9 1625
15 DFDD21A9DFCD82F6DD21 1704
16 B3DFCD82F618D2BFC760 1703
17 0904067566759F9E3FAE 925
18 33D9180F40666C1E6C36 617
19 6C4E6C6209180605065D 743
20 1E5D365D4E5DE17858CA 1079
21 181807666FAE8D1E8D36 808
22 8DE193AE4E068DAE6610 1204
23 10E78A010100A1CAC2CA 1146
24 E3CA010B9F1010000000 632
25 00006EDC8FDC8D0C009C 1245
26 871010DAF89CC79878A8 1431
27 271010DAF89CC7A588A8 1361
28 271010AFCD86F2CD84F5 1457
29 CDB1F5CDA2F5DD2155E0 1882
30 CDE2F6DD2144E0CE2F6 1980
31 DD2162E0CE2F62120FD 1571
32 DD2195E0CC8F42191CD 1659
33 DD2168E03ADBF8FE01C4 1558
34 C8F43E28C0C7F20189DF 1601
35 ED4308F61148513AE4F8 1262
36 FE0828031180AED530A 817
37 F63E0C320CF6CDC0F5CD 1475
38 91F23AE58FE042876FE 1592
39 03CAR8DEDD2176E0CDAE 1570
40 FADD2186E0CDAEFAADD21 1745
41 70E0CD82F618DABFC760 1646
42 09063F3990690669578D 723
43 9F3900AE9A0810270490 963
44 60578A308A068A8EAD818 1125
45 1803D881CF5181514581 1119
46 1010DF891C04B82B827 1277
47 10103F9E10108D230100 462
48 000BDC2CDC40DC011681 944
49 1810010000000001DC02 472
50 DD33DD00A8081EAFCD86 1259
51 F2CDA2F5DD21621CDE2 1766
52 F5DD2111E1CDE2F621C8 1652
53 D9D212BE1CDE8F43E29 1491
54 CDD720199E0ED4308F6 1582
55 11E1A23AE4F8FE0C2803 1247
56 11216FD530AF63E0032 862
57 0CF6CDC0F5CD91F23AE5 1779
58 F8FE01CA4FE1FE02CAB9 1652
59 FDD212FE1CDAEFAADD21 1632
60 3FE1CDAEFA18E040CE60 1531
61 090506AE9FAE064E5757 785
62 3F7E2DC81018009FA59F 970
63 8DF08AE18AD26AD272D2 1764
64 5AC357B45706A5068006 963
65 7506660975180271A410 723
66 10001E0101003EDA5FDA 769
67 80DA0169481810010000 568
68 00001DC020033DD02AF 1101
69 CDB6F2CDA2F5DD21F4E1 1964
70 CDE2F6DD2105E2CDE2F6 1839
71 2154D8DD21E813ADCF8 1573
72 FE01FC8DF4014FF1ED43 1504
73 08F611A2513AE4F8FE00 1315
74 2814FE1111E79628003A 640
75 CEF8FE5A110C9F380311 1062
76 E196ED530AF63E0E320C 1089
77 F63E30CDC72C0421611 1312
78 3AE2012000CD3C20CDC0 1011
79 F5CD91F23AE5F8FE03CA 1831
80 99E0FE01CA5AE2FE02CA 1688
81 EEE3DD21E1E51CD82F6DD 1975
82 2118E2CDAEFAADD21AE2 1437
83 CDAEFA18D40CF854D897 1784
84 8CD81710108E9D10108F 933
85 C760090606399F39A27E 877
86 51AE575A03873ACB0F18 870
87 085451F051A2A5A296F0 1376
88 69F07E78A5F0AE547E54 1467
89 667B90C4901010010000 742
90 01096EDC8FDC8D0C0750 1328
91 1010CD680101092DDE4E 697
92 DE6FDE01160802110645 680
93 52455320554E160A0352 546
94 5546464F160C01494E54 574
95 52455049444FAFCDB6F2 1255
96 CD84F5CDA2F5DD21DAE2 1892
97 CDE2F6DD21E7E2CDE2F6 2065
98 21C8D9DD21EFE2CDC8F4 1818

```



¡PENSAMOS PARA VOSOTROS!

LO NUESTRO ES LO VUESTRO:

CREAR JUEGOS CON GRAFICOS, MOVIMIEN- TOS Y RESOLUCIONES INTELIGENTES.

Y... ENTRETENIDOS

"STARBYTE"

"REX HARD"

COMPRALOS EN TU TIENDA DE INFORMÁTICA Y EN EL CORTE INGLES

¿DE DONDE SALGO YO?

¿Y YO?



Software "Mister Chip" Escuela de Informática Avda Cardenal Herrera Oria 171 28034 MADRID Teléfs. 91 201 93 85 / 201 64 09

99 21A1DADD21F3E2C0C8F4 1784
100 015AE2ED4308F63AE4F8 1409
101 FE1011E784260D3ACEF8 1215
102 FESA115A843803110863 974
103 ED530AF63E0F320CF63E 1023
104 39C0C7F2CDC0F5CD91F2 1937
105 3A85F8FE03CA4FE1FE02 1554
106 CA17E3DD21F7E2CD8EFA 1808
107 DD2107E3CD8EFA18E0BF 1556
108 C760090451399F6C9F80 1013
109 066C3ACB0F1804066CF8 772
110 63F04BF0A53F9318270F 1107
111 9428266F551010C91C01 686
112 0000A1CAC2CAE3CA0186 1323
113 7F10109B6F01000020DE 693
114 4E0E6FDE02AFCDB6F2CD 1644
115 84F5CD93F5CD0B1F50D21 1855
116 93E3CDE2F6DD219EE3CD 1895
117 E2F62131D80D2180E33A 1437
118 DDF8FE01C4C8F401117E3 1615
119 ED4308F6110084ED530A 1037
120 F63E1032CF6111C2E301 1071
121 2300CD3C203E28C0C7F2 1080
122 CDC0F5CD91F23A85F8FE 2023
123 04C85AE2DD2188E3C08E 1474
124 F6DD21B2E3CD8EFA18E0 1787
125 E56A1010DDF83108E56 1426
126 CB17101040CE60090300 533
127 5C008D5A6C2DC80F180A 741
128 0063004B00A551A5A863 855
129 AB4B8B84E84D8B4026C 1584
130 B0961010CF700101000B 690
131 DC2CDC4DD001160A854C 395
132 4F564520594F55160008 562
133 5355504552525546464F 785
134 160202414C4D5544454E 544
135 41000000000000000000 65
136 AFCDB6F2CD84F5CD93F5 1963
137 D02180E4CDE2F6DD2193 1696
138 E4CDE2F6DD218AE421C8 1791
139 D9CDBCF4DD21A1FE4216 1662
140 DBCC8F4210ED8DD2175 1502
141 E43ADEF8FE01C4C8F401 1652
142 EEE3ED4308F611103963A 1251
143 E4F8FE0E280311E151ED 1347
144 530AF63E11320CF63E18 812
145 CDC7F2CDC0F5CD91F23A 1938
146 E5F8FE04CA4FE1FE02CA 1699
147 D3E4DD217DE4CD62F6DD 1848
148 21B3E4CDAEFA0D21C3E4 1746
149 CD8EFA18D9157310180E 1260
150 F80ED81863B8171010BF 1031
151 C760090451399F6C9F80 772
152 3ACB0F180C0F7E806600 540
153 4E00AE60752A75F8A0F 1278
154 96F07EF0699972A8729C 1566
155 991827C3822028716910 847
156 109F63010007200E4EDE 849
157 6FDE0236481010A81801 691
158 00070BDC2CDC40DC01AF 975
159 CDB6F2CD84F5CD0B1F50D 2059
160 214AE5CDE2F6DD2155E5 1581
161 CDE2F6DD216EE5CDE2F6 1947
162 DD2141E521C8D9C0C8F4 1647
163 01D3E4ED4308F61110351 1099
164 3AE4F8FE1128031119060 1105
165 ED530AF63E12320CF63E 1026
166 30CDC7F2CDC0F5CD91F2 1928
167 3A85F8FE03CA94E5FE04 1629
168 CAEE3DD2174E5CD8EFA 1895
169 DD2184E5CDAEFA18E0E1 1717
170 7E182740E66009030039 624
171 99395169EBCB180F8000 755
172 60009600A6E148C94890 1126
173 48E157997881A87B809A 1447
174 D80F2703008751605190 810
175 2472101039210181043E 340
176 DASFD880DA1818F1010 1182
177 9F600100032D0E4EDEF6 945
178 DE01AFCDB6F2CD93F5CD 1829
179 A2F5DD2168E6CDE2F6DD 1893
180 2157E6CDE2F6DD214AE6 1585
181 CDE2F6AFDD210AF80605 1583
182 008600DD2310F9FE0520 1167
183 053E013232E60D2137E6 937
184 21C8D9C0C8F43ADFF8FE 1882
185 01DD2133E62107C0C4C8 1385
186 F40194E5ED4308F6117E 1323
187 963AE4F8FE12280311B7 1199
188 4EED530AF63E13320CF6 1043
189 3E28C0C7F2CDC0F5CD91 1740
190 F23A85F8FE01CA03E4FE 1927
191 02CA2E67DD213FE0C0D2 1355
192 F6DD2170E6CDAEFA0D21 1725
193 80E6CDAEFA0D210E6180F 1884
194 0009481010E75D18270F 723
195 F8D7CD10490827101040 1108
196 CE60090400AE99AE517E 1023
197 6F5A6BCB180F061B4533 703
198 45608DE76CE77E90AE9A 1474
199 D80F270451A8EAS1E6C 1057
200 9F7B669F101001000000 576
201 056EDC8FDCB0DC013C68 1259
202 1010A260010005200E4E 641
203 DE6FDE023A32E6210FF8 1399
204 86FE02C0060CDD0CE621 1288
205 C8D9DD21D8E6C5C0C8F4 1963
206 DD3503DD3503DD3503DD 1052
207 E5111A00215402C80503 780
208 DDE1C110D9C0CE63E5D 1682
209 32D9E632F9E63E2432DB 1393
210 86AF3232E6C9E7501824 1320
211 C50D21F8E621F9CEC0C8 1822
212 F4C1DD3501DD3501DD35 1261
213 01D07E0132D9E6C9E75D 1371
214 1803C8D9182702505098 834
215 50506660091601034148 543
216 4F524120455320544F44 673
217 4120545559412028454E 639
218 54455229CD4216AFCD8E 1131
219 F2C084F5CD93F5CD0B1F 2033
220 CDB1F5DD2170E8CDE2F6 1902
221 DD2101E7CDE2F6DD2105 1622
222 E7218FC7C0C8F43E68CD 1674
223 C7F2DD2196E8C0C74E821 1663
224 7EE9DD2167E8C0C8F4CD 1802
225 C0F51109E7011000C03C 989
226 20DD2191E8C0C74E8C0D 1576
227 E8C0C8E027BFE211C0DE7 1647
228 FE20C8C92D0D211CE08C 1497

229 REFADD3600C0CDAEFADD 1741
230 360030DD212B8E8CDAEFA 1260
231 DD3600C0CDAEFADD3600 1371
232 30DD213AE8CDAEFA0D21 1475
233 49E8CDAEFA0D213600E0C 1638
234 REFADD360010DD2158E8 1289
235 CD8EFA0D213600E0CDAEFA 1757
236 DD360010C37DE7DD2196 1246
237 E8DD360468CD74E8DD36 1443
238 046D11FDE7011F00C0C3C 911
239 20DD2191E8CD74E8C916 1439
240 0102202050554C534120 486
241 53504143452050415241 686
242 20454D50455A41522020 628
243 3077101001000000000A1 361
244 CAC2CAE3CA3048101001 1180
245 000000000E6C8FDCB0DC 1089
246 724F1810010000000001 443
247 C02DD03DD1097101001 915
248 000000002DDE4EDE6FDE 900
249 1067101001000000000B 163
250 DC2CDC40DC709E20383A 1197
251 CB0F1802617E907EDD6E 1068
252 00DD6601DD4E02112000 674
253 E5DD4603DD7E04771910 1034
254 FCE1230D20F0C921581E 1149
255 01474E5804076DD0218F 803
256 E8DD7E00FECDC8DD06E00 1569
257 DD6601DD5E02DD5683DD 1172
258 E5CDB503DD21110480DD 1506
259 1915E03DD047500FF837C 837
260 006C036B003D047500FF 719
261 0337018C03D001CD8000 618
262 0000000000007F800007 134
263 80C000360FE001C0F560 1152
264 02032870020C48700230 405
265 965001114508010921F6 624
266 0088E7D800851FD80042 1029
267 CFB000450E88002A0FF0 955
268 00320DF0002A00B00050 614
269 1DB000A21DB001A02EF0 1019
270 00422EE000823EC001C2 915
271 2FE000823FC0006A2F40 873
272 00123AC000142D080018 485
273 55000010AC0000114200 356
274 00228200002301000026 238
275 0100004B018000540080 417
276 0054014000AE00C00127 555
277 C1401D47800CE2830168 1170
278 07060140000402881000 260
279 02AE201005D140201362 651
280 41C00F6240403C08A6000 824
281 C8245481004828020290 704
282 DF000960010026660100 550
283 9801010160103C948C08 623
284 426B3000003C00000000 281
285 AFCDB6F2CDAEFA0D21C3E4 2013
286 DD2147EBCDE2F6DD211C 1519
287 EBCDE2F6DD2120EBC0E2 1877
288 F6DD213EEBCDE2F62177 1626
289 D8DD2113E83AD7F8FE01 1500
290 C4C8F43E29C0C7F20160 1486
291 EAED4308F611E79FDE53 1519
292 0AF63AE4F8FE04201311 1116
293 A2ABED530AF63ACEF847 1492
294 FE30300478320AF63E03 845
295 320CF6CDD0F5CD91F23A 1600
296 E5F8FE02CAD4F7FE01CA 1851
297 4BE8DD21F8EACDAEFA0D 1099
298 210EBCDD1AF7DD21F5EA 1490
299 C082F616D9D7F877085E 1730
300 8EE017101078401008C9 838
301 2001010160103C948C08 1175
302 01508808109F7801016F 625
303 9F10106BCB180F806CFE 927
304 E7AEE77E608478840660 1344
305 2DC80F1806C009080FE0 1184
306 6F8796AE6FF054ACE18 1409
307 1802678730A5BFC76009 1052
308 0230AE485DAFCDB6F2CD 1398
309 A2F5DD360030CDA2F5DD 1563
310 360000DD21E3EBCDE2F6 1447
311 DD21EEEB0CDE2F621640D 1758
312 DD2124ECC0C8F43E28C0 1482
313 C7F2014BE8ED4308F601 1311
314 9957ED430AF63AE4F8FE 1586
315 032822FE05200901E7E0 705
316 ED430AF618150136AEED 1071
317 430AF63ACEF8FE503807 1232
318 01C0AED430AF63E0432 1043
319 0CF6CDD0F5CD91F20D21 1746
320 04ECCDAEFA3AE5F8FE03 1661
321 CA2EEDFE01CA28E0FE02 1521
322 CA2EEDFE0114ECCDAEFA 1612
323 18D840CE0009033F395D 834
324 AE36872DC80F1808CF48 937
325 F0REF096DF48EF48A8E 1758
326 AE965160515187608751 1110
327 CD6E1810965D010101D1 810
328 DC02DD33DD0264781010 969
329 AA70D10101A1CAC2CAE3 1284
330 CA015F612828AFCDB6F2 1279
331 C084F5CDA2F5DD360030 1517
332 CDA2F5DD36000000D21E 1367
333 ECCDE2F6DD21E0ECCDE2 2071
334 F6DD21F8ECCDE2F621A1 1855
335 DADD21D9ECC0C8F40D21 1828
336 FECC2120FDFDESFD21D6 1790
337 F8AFFD8600FD8601FD86 1585
338 02FD8603FE04FDE1CCC8 1532
339 F43E20C0C7F20128ECCD 1498
340 4308F601E7A5ED4308FE 1278
341 3AE4F8FE082815014857 1017
342 ED430AF63ACEF8FE5038 1462
343 0711BA57ED530AF63E03 944
344 320CF6CDD0F5CD91F2DD 1763
345 2102EDCDAEFA0D2112ED 1410
346 C0A8FA3AE5F8FE03CA4B 1696
347 EBF02CAEDED01CA8A 1792
348 DE18DB7D6028289A0810 1152
349 27035D60AE60F07E3ACB 1128
350 101803F048F0606F81BF 1122
351 C76009035D395D696F8A 904
352 06AE2A06DD6F10109D69 841
353 0101013EDASFD80DA02 944
354 8A9F1010B03F0101013E 646
355 DASFD80DA01AFCDB6F2 1682
356 CD93F5CD91F5DD21C4ED 1911
357 CDE2F6DD21D1EDCDE2F6 2054
358 DD21DEEDCDE2F6DD21E7 1875

# PROGRAMAS MICROHOBBY

```

375 EDCDE2F6216ADBD021B8 1713
376 EDCDC8F43E28C0C7F201 1635
377 22EDED4308F601066FED 1184
378 430AF63AE4F8FE042807 1162
379 019FA5ED430AF630E532 1002
380 0CF6C0C0F5CD91F23AE5 1779
381 F8FE04CA48EBFE01CAED 1712
382 EDDD219BEDC0AEFADD21 1766
383 ABEDCDREFA18E06F4810 1484
384 1088580101010BDC2C0C 786
385 4DDC01749810108C3800 794
386 01016EDC8FDCB0DC0167 1195
387 7E2028BFC7600904FAE 886
388 9FAE578736573ACB1018 997
389 0400AE009E0040A87E9A 848
390 D8102702577E877E50C3 1022
391 100F030F8DE17EB166AF 1003
392 CDB6F2CD84F5DD36017E 1613
393 CD84F5DD3601AEDD218E 1428
394 EECDE2F6DD2197EECE2 1989
395 F6DD21A6EECDE2F6DD21 1835
396 AFEECDE2F63E18C0C7F2 1822
397 01EDED4308F6016C5A 1232
398 ED430AF63AE4F8FE0528 1393
399 0701E778ED430AF63E08 989
400 320CF6C0C0F5CD91F23A 1600
401 E5F8FE04CA28ECFE03CA 1672
402 22EDFE02CAB3EEDD2169 1505
403 EECDAEFADD2179EECDAE 1859
404 FA18DB95761010AE6801 1071
405 01010BDC2C0C40DC01C0 987
406 SA181075570101010D1C 766
407 02DD33D00240CE600902 874
408 0F399F392DC810180500 578
409 7800480060F060F0489A 1090
410 D810270260609F60AED8 1170
411 18180218513F51AFCD8E 861
412 F2CDB1F53E7E3290F5CD 1701
413 84F5DD3601AEC084F5DD 1630
414 21FECCDD3600CF2120FD 1323
415 CDC8F4DD360006DD2163 1283
416 EFCDE2F6DD216E6F0CDE2 1950
417 F6DD2179EFCDE2F6DD21 1791
418 82EFCDE2F63E28C0C7F2 1794
419 0183EEED4308F6118D51 1215
420 ED530AF63AE4F8FE0528 1410
421 2011D8AEED530AF6FE0A 1279
422 2815110378ED530AF63A 835
423 CFF8FE7E38071103A8ED 1323
424 530AF63E07320CF6C0C0 1113
425 F5CD91F2DD218AEFCDAE 1847
426 FADD219AEFCDAEFA03A8E 1813
427 F8FE04CAEDED4308F63A 1811
428 EFFE01CA8AF018DB3ACB 1578
429 101803004800606051BF 579
430 C76009030F399F39605A 781
431 9AD81027023060A8F1B 943
432 CE100F04C060A87E8EA48 1192
433 C0AE6F751010CC2E0101 878
434 013ED85FAD800A017892 1207
435 1010E61E0101010BDC2C 570
436 DC4DDC01AFC086F2CD84 1659
437 F5CD91F2DD218AEFCDAE 2081
438 2120FD0D215AF0C8CF4 1551
439 DD2163F0CDE2F6DD216E 1634
440 F0CDE2F6DD2177F0CDE2 1961
441 F6DD2182F0CDE2F63E31 1658
442 C0C7F201A8EFCDAEFA03A 1614
443 21FACDD0214CF03AD8F8 1580
444 FE00CC8F41172A8ED53 1521
445 0AF63E06320CF6C0C0F5 1274
446 CD91F2DD212CF0CDAEFA 1759
447 DD213CF0CDAEFA3AE5F8 1718
448 FE01CA803EEDD2154F0C 1657
449 82F618DE282701010E68C 1266
450 010001E3C2C2C0C01CA01 1191
451 7E4B1010840E010101A1 591
452 CA2C8AE3CA01E15A1010 1375
453 D8F8FACDE758E8271010 1544
454 6FAE30069AD81027039F 926
455 A8C95D6F7E408E600902 1076
456 4E813C5D0EAD818180306 867
457 96E19CAE9F50C3181004 1183
458 067EDC48E184AE87AFCD 1470
459 B6F2CD84F5DD3601AEDD2 1970
460 F5CD91F2DD218AEFCDAE 1891
461 00CFDD3601362120FDDC 1060
462 C8F4DD360006DD3601AE 1175
463 DD2145F1CDE2F6DD2168 1599
464 F1CDE2F6DD213CF1211D 1535
465 CE3AD9F8FE00CC8F43E 1693
466 18C0C7F2018AF0ED4308 1361
467 F601A8A8ED430AF63E0A 1215
468 320CF6C0C0F5F2DD2136F1 1449
469 CD82F63AE4F8FE03CAB3 1754
470 EDDD2122F1C0AEFADD21 1650
471 12F1CD1AF70D211AF1CD 1463
472 1AF718D70C870810A564 1156
473 010038870810A0540101 476
474 704E101080180101003E 454
475 D85F0A800A0109F81DCE 1578
476 A739A81710108A461010 717
477 2DC810180FC04EC060A5 1029
478 66607E427E6066156F8A 984
479 A8E18706A80690667806 936
480 6015A8517E408E600901 868
481 6F6F0000000000000000 222
482 C08CF8CD6800CD421621 1244
483 210AD711005A010001ED 604
484 B0DD21CEFA80D361809DD 1413
485 36015ADD3600360D3619 774
486 01060ADD3600800D2310 572
487 F82182C322C8F53E2832 1240
488 05F63C32AEF41150F901 1139
489 1D00CD3C20010000C03D 593
490 1FCDE8F8C300F6CD84F4 1751
491 CD8E02D021CEFA87BFE24 1470
492 C0DAF9FE22CC04F2FE1A 1897
493 CC31F3FE25CC8EF3FEFF 1885
494 CC12F4C9210040110140 846
495 01FF0F3600ED80AF32E5 1192
496 F821005811015801FF01 732
497 77ED0C93E0132E7F821 1358
498 90C4DD7E00FEE3303421 1301
499 0018CDB1F4283F2EFCAD 1254
500 B1F428382EF4CDB1F428 1473
501 312EECCDB1F4282A2EE9 1320
502 CDB1F42832190C4CCE8 1479
503 F4DD3400DD3400DD3400 1063

```



```

524 C93E0232E5F80D360000 1067
525 22CBF53A0CF632E4F8C9 1525
526 2190C4DC8F4C93E0232 1337
527 E7F82153C5DD7E00FE06 1099
528 38342100FFCDB1F4283F 1125
529 2EE9CDB1F428382EFCAD 1502
530 B1F428312EF4CDB1F428 1466
531 2A2EECCDB1F428232153 1143
532 C5C0C8F4DD3500DD3500 1394
533 DD3500C93E0432E5F8DD 1289
534 3600E722CBF53A0CF632 1133
535 E4F8C92153C5DC8F4C9 1840
536 3AE7F8FE01CCF23FE02 1737
537 CCF9F3DD7E01FEAE303D 1581
538 210100CDB1F428582606 832
539 CDB1F42851260CDB1F4 1423
540 284A2612CDB1F4284326 941
541 17CDB1F4283C2A00F4CD 1240
542 C8F4DD3401DD3401DD34 1265
543 01110800212800CDB503 488
544 C93E0132E5F80D36014E 1145
545 22CBF53A0CF632E4F8C9 1525
546 21D9C62200F4C92116C6 1180
547 2200F4C9D9C62A00F4CD 1385
548 C8F4110800212800CDB5 928
549 03C93AE7F8FE02CC5CF4 1537
550 FE01CC63F4DD7E01FE48 1479
551 384821E800CDB1F4283C 1122
552 2606CDB1F42835260CCD 1018
553 B1F4282E2612CDB1F428 1229
554 272617CDB1F428202A5A 930
555 F4C0C8F4DD3501DD3501 1443
556 DD3501C9CDD3182C322 1268
557 5AF4C921C8FC3225AF4C9 1537
558 2A5AF4C9C8F4C93E0332 1341
559 E5F80D3601A822CBF53A 1461
560 C0F632E4F8C92A8BF42B 1485
561 22ABF47C85C021C80522 1218
562 ABF40D21ADF421F9CECD 1779
563 C8F4DD3501DD7E01FE0E 1335
564 C0C1C30F2CD00752808 1240
565 01C5E5DD7E00844FDD07E 1332
566 018547C0CE22CD1423FE 1164
567 01E1C1C9F322095BDF0E5 1479
568 FD210458DD4601D4E00 972
569 CDAA223CFD7709010001 852
570 DD86023D38050C60818 737
571 F9FD7107FD70865D7C57 1299
572 0E0580958EBDD7E0308 1234
573 D5DD7E02FD7708FD7E09 1033
574 FD770A4E23FD360C808E 828
575 081AFD350A2807070FD 670
576 350A20F9CB2017FD3508 919
577 2815FD350C20064623FD 775
578 360C080D20EA12131A0E 430
579 0818E30D2804070D20FC 620
580 12D108FE012803208E5E8 1052
581 7CE607FE07280324181E 755
582 7DE6E0FEE02808FD3408 1421
583 11E006A7ED52180C7CFE 1147
584 572807FD340811200019 521
585 EBE1083C02FF4E1F0E1 1925
586 FBC92113C9DD218FF5CD 1552
587 C8F4C900AEFF062113C9 1333
588 DD219EFCDC8F4C9003C 1561
589 FF0621D06C9DD21ADF5CD 1586
590 C8F4C900A8067D21D06C9 1397
591 DD21BCF5CDB8F4C9F9A0 1959
592 06F7D2ACBF5DD21CEFA8C 1534
593 C8F4C900C4DD21CEFA8A 1735
594 0AF60D7500DD7401C08C 1277
595 F801D101DD2104F621F9 1661
596 CEDC8F4DD3501DD3501 1405
597 DD35013AE6F83D32E6F8 1400
598 FE00CA30F22A08F6E5C9 1472
599 9125080294E57E9613AF 1039
600 CDB6F2CD84F5CD93F5CD 2013

```

**DUMP: 50.000**  
**N.º BYTES: 6.000**

### LISTADO 5

```

1 B1F5DD21BFF6CDE2F6DD 2011
2 21DCFCDE2F621B4CDD0 1815
3 21D2F83A06F8FE00CC8 1669
4 F4DD21A6F8DD3601A0DD 1569
5 3620463E30C0C7F20136 967

```

```

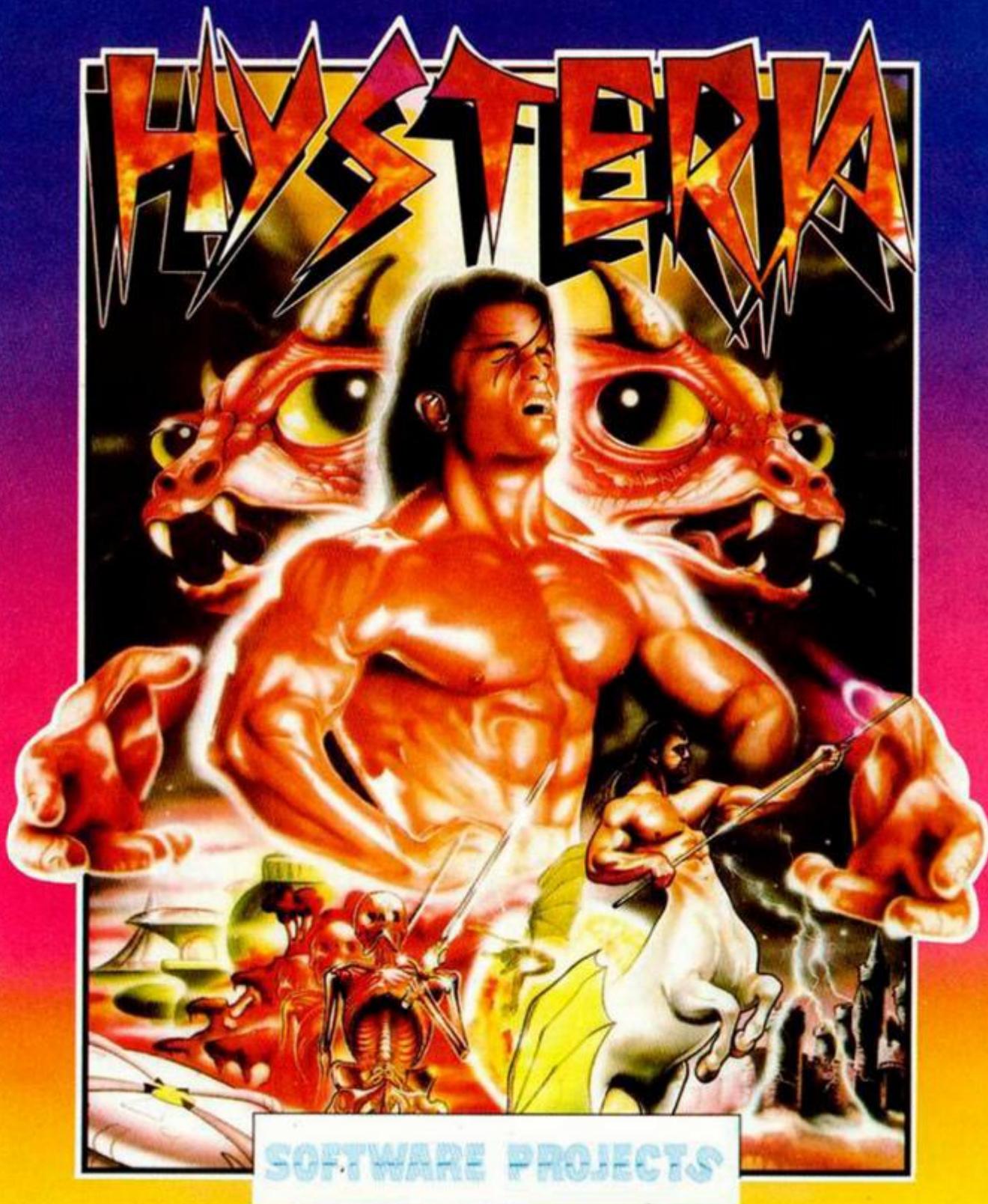
6 5AED430AF6010DF6ED43 1214
7 08F6C0C0F5CD91F23AE5 1775
8 F8FE04CA04F70D21A6F8 1835
9 CD1AF70D21C6F8CD3AF7 1688
10 DD21AEF8CD3AF70D21B3 1619
11 F6CD82F618D70D4601DD 1579
12 4E00CDE22C01423FE01 1038
13 C0DD5EFCDD056FD1AFE01 1600
14 C83E01120D6EDED66FF 1444
15 DD23DD23C0C8F4CD8CF8 1754
16 C9DF8B84CDEB49C82710 1611
17 1C950C3180F0C4E6666 825
18 667E66950964B578D6F 1137
19 8DAE8D88D1866D57E00 1062
20 6618C80F0F03878DC67E 965
21 D24EDD46FFDD05EFD05E 1709
22 FEED5318F7DD66FDD5E 1751
23 FB22E0F8DDE5E1DD2116 1706
24 F7C57EDD7700237E0D77 1411
25 0123E52AE0F8C0C8F4E1 1653
26 C110EAC9985D18272191 1130
27 C822E2F821A5C822E0F8 1612
28 C04AF7C92189C822E2F8 1653
29 21C0C822E0F8C0C8F7C9 1740
30 21E1C822E0F821FAC822 1481
31 E2F8CDD8FF7C93E010DBE 1744
32 07281FDD7E01D08E0430 889
33 132AE2F8C0C8F4CDACF9 1810
34 DD7E01DD8606DD7701C9 1251
35 DD3407C9DD7E01D08E05 1245
36 38132AE0F8C0C8F4CDAC 1615
37 F9DD7E01DD9606DD7701 1315
38 C9DD3507C93E01D08E07 1164
39 281FDD7E00DD8E053813 909
40 2AE2F8C0C8F4CD7AF9DD 1962
41 7E00DD9606DD7700C9DD 1265
42 3407C9DD7E00DD8E0430 1070
43 132AE0F8C0C8F4CD7AF9 1758
44 DD7E00DD8606DD7700C9 1249
45 DD3507C9AFCDB6F2CD84 1623
46 F5CD93F5DD2148F8CDE2 1847
47 F6DD2157F8CDE2F6DD21 1766
48 72F8CDE2F6DD217DF8CD 1871
49 E2F6DD2188F8CDE2F6DD 2008
50 2186F8DD3601780D3608 1142
51 553E20C0C7F201E17EED 1414
52 430AF601D4F72A04308F6 1341
53 C0C0F5CD91F23AE5F8FE 2023
54 02CA0DF6FE04CA60EADD 1474
55 21BEF8C0C8F4DD70D2186F8 1649
56 CD1AF718E058CA181805 1069
57 CFF69F8DCF969F759F5D 1494
58 50C3180F08E766874EB7 1054
59 459F456F576C7E547E18 963
60 7E007E60AE78D3ACB0F 1170
61 1803006F789678AE18CB 932
62 0F0F0309574AE7E00AE40 562
63 CE600902000AE0F5060A 605
64 C5210003110100E5C0B5 866
65 03E1111000A7ED5220F0 1019
66 C110E9C99CA40810A73 1266
67 0200045A1808DD820101 737
68 C0780810A05A02011E64 719
69 10088212020156751808 410
70 7E1E0200004E1818E348 503
71 101000000000000000000 37
72 00012CDD2CDD13000800 557
73 0605213A5A2259F92822 641
74 5BF9C530E12A59F9C036 1239
75 F92259F93EFF2A58F9CD 1525
76 36F92259F9C110E60164 1217
77 00CD3D1F06200D2132F9 888
78 C521F9CECDD8F4DD3501 1609
79 010200CD3D1FC110E0DD 967
80 360127C9A82750013258 721
81 F9E5060A112000363819 672
82 10FB11500021FA00CDB5 1033
83 0306FF10FE13A58F985 1287
84 6FC9FF3F5A345A160E03 901
85 50554C534120454E5445 721
86 52205041524120434F40 661
87 454E5A1522EDD066022E 801
88 00CDB1F4CADCDF53EFFFDD 1816
89 96033C6F24CDB1F4CACD 1393
90 F526FE2E00CDB1F4CACD 1616
91 F5243EFFFDD96033C6FCD 1348
92 B1F4CACDF5C9210100CD 1513
93 B1F4CACDF5DD6602252C 1479
94 CDB1F4CACDF526003EFFF 1633
95 DD96036FCDB1F4CACDF5 1763
96 2CDD6602252CDB1F4CACD 1439
97 F5C93ED0F8EE6182809 1510
98 CD0E0278FE23C818EFCDD 1429
99 8E0278FE1FCCFEF9FE0D 1526
100 C8FE0FCC08FA18EDF306 1441
101 80210040CDB20EC93E01 886
102 32915C016060ED437D5C 1001
103 3A0158328F5CED4B7D5C 961
104 CD7FFACD8E02ED4B7D5C 1460
105 78FE1A2816FE222830FE 1095
106 25283BFE262819FE0D28 800
107 5FFE00286818D73E00B9 979
108 CA1FA000D0CDD7FFAC3 1294
109 1AFA3E398B8CA1FA0505 1067
110 05CD7FFAC31FAFA3EFCB9 1557
111 CA1FA0C0C0CCDD7FFAC3 1291
112 1AFA3E8EB8CA1FA0404 1182
113 04CD7FFAC31FAFA3E522 1525
114 CD91FAED487D5CCDE522 1597
115 ED4B7D5CC90628C5063C 1039
116 10FEC110F8C9ED4B7D5C 1457
117 ED43CEFA8C0C8F5C1C9C1 1987
118 C1CCEE1CDD3408DD7E08 1299
119 FE043812FE073828FE08 957
120 3844FE0EDCE7FADD3608 1376
121 00C9DD6E09D0650A22E0 1132
122 F822E2F6DD7E0FF0E01CC 1577
123 8FF7DD7E0FF0E01C44AF7 1524
124 C9DD6E08DD660C22E0F8 1384
125 22E2F8DD7E0FF0E01CC8F 1472
126 F7DD7E0FF0E01C44AF7C9 1582
127 DD6E0DD0660E22E0F822 1221
128 E2F8DD7E0FF0E01C8FF7 1685
129 DD7E0FF0E01C44AF7C900 1335

```

**DUMP: 40.000**  
**N.º BYTES: 1.290**

**ERBE**  
*Software*

!!LO INCREIBLE!!

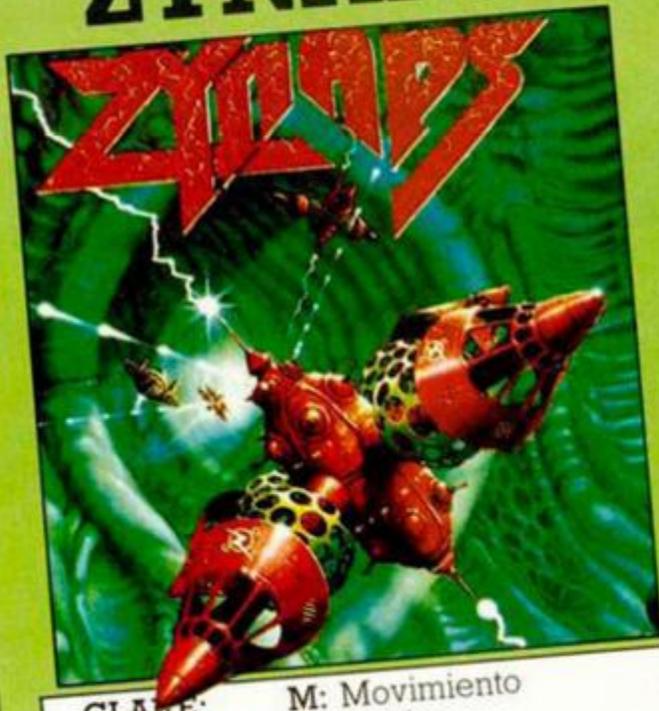


**DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO PARA ESPAÑA:**  
ERBE SOFTWARE. C/. NUÑEZ MORGADO, 11 28036 MADRID. TELEF. (91) 314 18 04  
DELEGACION BARCELONA. C/. VILADOMAT, 114 TELEF. (93) 253 55 60.

SI NO LO ENCUENTRAS EN TU TIENDA HABITUAL  
PIDELO AL CLUB ERBE.  
NUÑEZ MORGADO, 11. 28036 MADRID.  
TELEF. (91) 314 18 04.

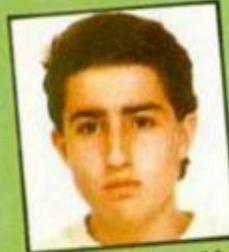
# LOS JUSTICIEROS DEL SOFTWARE

## ZYNAPS



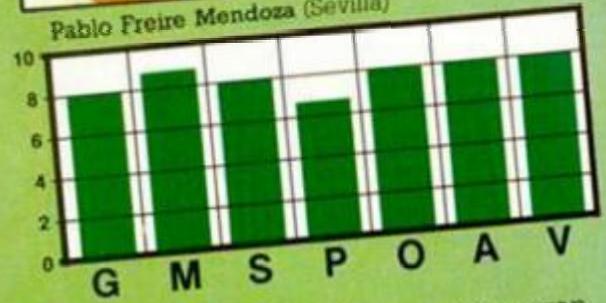
Los buenos arcades nunca mueren. Si no que se lo pregunten a Hewson, quien ha vuelto a poner de moda los matamarcianos con su nuevo «Zynaps», un programa con un excelente nivel de adicción.

CLAVE: G: Gráficos M: Movimiento S: Sonido P: Pantalla de presentación O: Originalidad A: Argumento V: Valoración Global



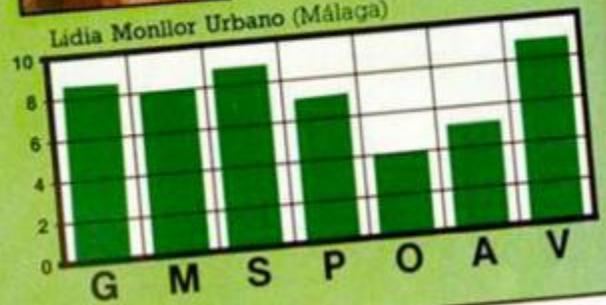
Pablo Freire Mendoza (Sevilla)

“Es un juego poco original, pero con un mucho de acción.”



Lidia Monllor Urbano (Málaga)

“Tiene una gran adicción gracias a sus gráficos y movimientos.”



# De chip a chip

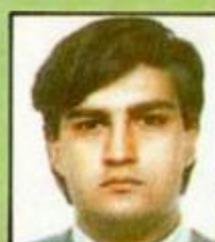
“Sábado Chip”, de 17 a 19 h.



“No podrás resistirte a jugar, pasando horas y horas sin dejar descansar a la tecla del disparo.”

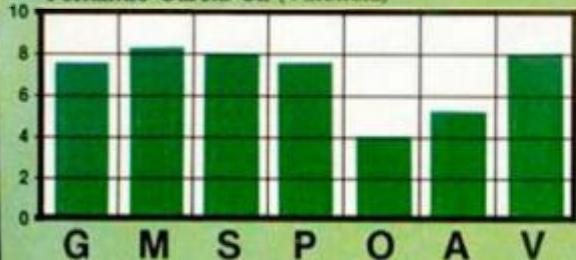


“Es un juego super-entretenido, con unos gráficos bastante buenos.”

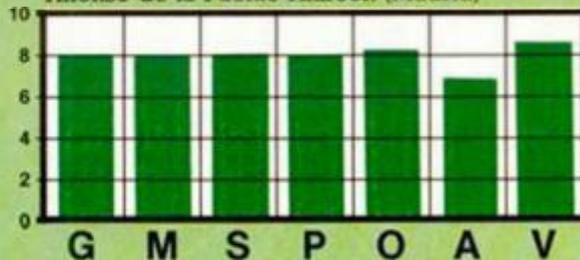


“A pesar de ser otro masacre-marcianitos tiene un movimiento y un sonido bastante bueno.”

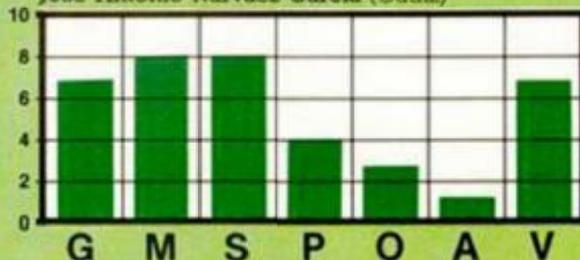
Fernando García Gil (Valencia)



Alfonso de la Fuente Alarcón (Madrid)



José Antonio Narvárez García (Cádiz)



“El típico programa de matar marcianitos.”

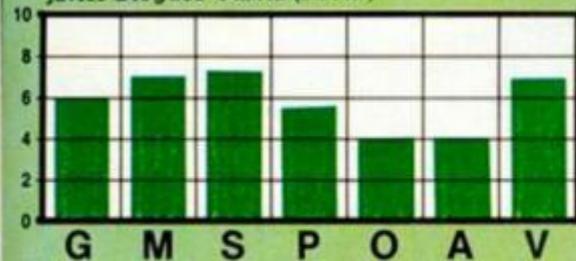


“Destaca el movimiento, el sonido y la gran cantidad de enemigos.”

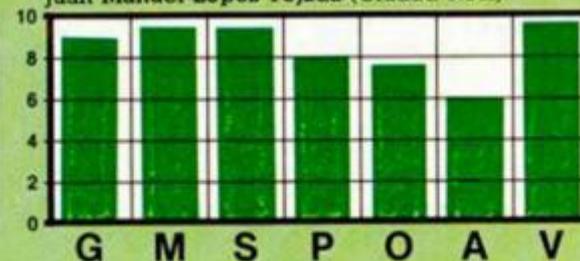


“A pesar de su poca originalidad, es un juego de gran adicción y buenos gráficos.”

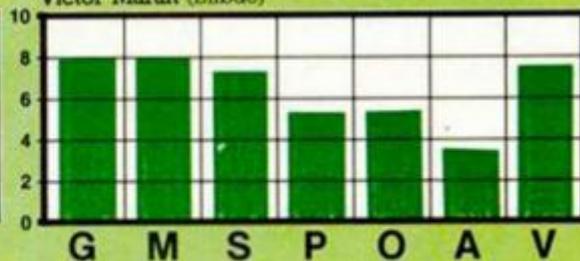
Javier Diéguez García (Bilbao)



Juan Manuel López Tejada (Ciudad Real)



Víctor Martín (Bilbao)



# estilo Cope

Todos los sábados, de 5 a 7 de la tarde, en “Sábado Chip”. Dirigido por Antonio Rua. Presentado por José Luis Arriaza, hecho una computadora. Dedicado en cuerpo y alma al ordenador, y a la informática. Haciendo radio chip... estilo Cope.



**Cadena Cope**

RADIO POPULAR



... de chip a chip

# SOFTWARE PARA EL INTERFACE CENTRONICS DE IMPRESORA (I)

Primitivo DE FRANCISCO

**Cuando publicamos nuestro interface para impresora Centronics, prometimos ofrecer un programa más completo que posibilitase el empleo de todas las prestaciones de vuestra impresora; pues aquí está para cubrir este importante hueco que deliberadamente habíamos postergado.**

Cuando publicábamos nuestro interface para impresora Centronics en el número 141, incluíamos un sencillo software para su manejo que servía para poner a prueba nuestro dispositivo, a la vez que permitía un uso sencillo, principalmente para listados en Basic. No obstante, prometimos algo más potente para posteriores aplicaciones; pues bien, ese momento ha llegado y a partir de ahora podréis utilizar el interface Centronics con prácticamente todas las posibilidades que ofrece una impresora moderna.

El primer problema que se nos presentó fue elegir el tipo de impresora con la que conectarnos: existen varios sistemas, todos incompatibles entre sí, por lo que sólo teníamos dos salidas: incluir un software anexo para «customizar» (adaptar) el programa a la impresora que cada uno disponga o referirnos a la más común, que resultó ser las tipo Epson o compatibles IBM. Nuestra opción fue esta segunda, dejando a las primeras al margen, al menos en esta primera entrega. No obstante, dejamos abierto el tema para hacerlo si el número de peticiones fuera notorio.

Resumidamente, las prestaciones de este software son:

- Imprimir en varios tipos de letra.
- Seleccionar el número de caracteres por línea.
- Colocar margen programable a la izquierda.
- Opcionalmente, permite hacer saltos de página.
- Numerar las páginas, también opcionalmente.
- Hacer copias de la pantalla a tamaño simple.
- Hacer copias de la pantalla a tamaño doble.

Todo esto se consigue sólo con 1.568 bytes de programa que se colocan al final de la memoria, a partir de la posición F938H (63800 en decimal).

## TIPOS DE LETRA Y OTRAS PRESTACIONES

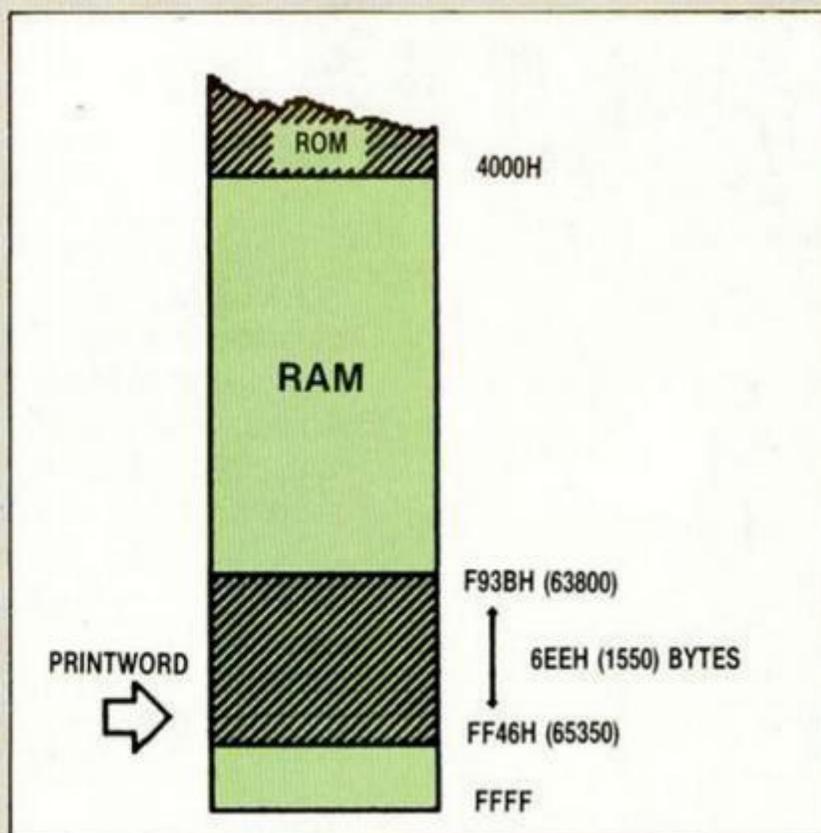
Las impresoras compatibles IBM tienen, al menos, los siguientes tipos de letra: normal, elite, condensada, enfatizada, doble pasada, subscript, superscript, elongada, subrayada y proporcional. En el manual de la impresora de que se disponga, vienen suficientemente explicados con ejemplos prácticos cómo son cada uno de ellos, por lo que extendernos en esto puede ser redundante. No obstante, hemos de decir que no todas estas combinaciones son compatibles entre sí, por lo que el programa rechaza cualquier combinación ilegal que se pretenda introducir.

El programa, que hemos llamado «Printword», se ubica en memoria a partir de la posición 63800. En donde tiene también la entrada de ejecución.

Antes de cargarlo en memoria es preciso hacer un



Espacio ocupado por «Printword» en la memoria.





letras posibles, normal, elite, condensada y negrita. En la segunda línea aparece la opción doble pasada, con lo cual se perfecciona la forma de la letra a costa, naturalmente, de un mayor tiempo de impresión y de un mayor gasto de cinta entintada.

**SUBSCRIPT:** con esta opción se selecciona un tipo de letra comprimida verticalmente que ocupa la mitad inferior del renglón.

**SUPERScript:** igual que el anterior, pero la letra ocupa la mitad superior del renglón.

### LISTADO 1

```

10 CLEAR 63799
20 CLS : LOAD ""CODE 63800
30 PRINT "*****"
40 LET K$=INKEY$
50 IF K$="" THEN RANDOMIZE US
R 63800
60 IF K$="" THEN GO TO 40

```

### LISTADO 2

```

1 C343F9AF18023E01C36D 1079
2 FEAR322BFFCD6B0DFDCB 1558
3 0286CD74FD160208494E 893
4 494349414C495A414349 722
5 4F4E3A16060243415241 524
6 43544552455320504F52 727
7 204C494E454116070249 497
8 4E5445524C494E454144 742
9 4F1608024D415247454E 553
10 20495A5155494552444F 732
11 160902404F444F532044 519
12 4520494050524553494F 717
13 4E160A0253414C544F20 531
14 444520504147494E4116 623
15 0B024E554D4552415200 564
16 0D0D0D0D434F50592053 482
17 494D504C453A20363338 626
18 30330D0D434F50592044 540
19 4F424C453A2020363338 573
20 30B6CD0FFDCD64FD30FB 1560
21 3E2DCDF4FCDCB016E28 1415
22 FAFDCB01AEC64FD0271 1762
23 FC3EF70BFECEB6728353E 1495
24 EFD8FE2FE61C4F28DECB 1561
25 5720213E20CDF4FC3A2B 1048
26 FFCB59200B3CFE063801 967
27 AF322BFF18BEA728033D 1008
28 18F53E0518F1FDCB47C6 1326
29 1804FDCB47863A2BFFA7 1212
30 282C3D28113D28163D28 426
31 463D28180100C82140FE 747
32 181E0101062100FE1816 395
33 010046211CFE180E0100 425
34 0121F9FD1806010A5021 690
35 A0FDCD97FACD0FFDC305 1692
36 FA7EFDCB474628058828 1242
37 0834C9B948280235C971 927
38 C9CD6B0DFDCB0286CD74 1439
39 FD1602044D4F444F5320 699
40 44452049405052455349 706
41 4F4E3A160702444F424C 535
42 45205041534144411608 557
43 02535542534352495054 705
44 16090253555045525343 582
45 52495054160A02444F42 566
46 4C4520414E43484F160B 571
47 02535542524159414441 670
48 160C0250524F504F5243 585
49 494F4E41CCAF322BFFCD 1227
50 E6FB3E2DCDF4FCDCB01 1746
51 6E23FAFDCEB01AEC64FD 1589
52 D209FB3EF70BFECEB6728 1806
53 353EEFD8FE2FE61C4F28 1251
54 DECB5720213E20CDF4FC 1372
55 3A2BFFCB59200B3CFE07 1012
56 3801AF322BFF18BEA726 1001
57 033D18F53E0618F1FDCB 1122
58 47C51804FDCB47863A2B 1059
59 FFA7281B3D28203D2821 756
60 3D28223D282E3D28303A 489
61 2CFFFE0220932130FF18 1094
62 27010003212CFF18220E 447
63 0118060E0218020E033A 148
64 2DFFB9792001AF322DFF 1164
65 1819212EFF1803212FFF 745
66 010001CD97FA3A2CFFFE 1219
67 022804AF3230FFCDE6FB 1260
68 C329FBCD64FD30FB3E04 1410
69 322BFFC347F9CD74FD16 1459
70 06823A2CFF3D28153D28 716
71 213D282DCD74FD4E4F52 992
72 4D414C202020A0182BDC 746
73 74FD434F4E44454E5341 956
74 44C1181CCD74FD4E4547 1105
75 524954412820A0180DCD 770
76 74FD454C495445202020 836
77 20A0ED4B2DFF06043E16 898
78 D73E0B90D73E0FD70D3E 1014
79 2020023E2AD710EC0E0A 661
80 3A2EFFCD5DFC3A2FFFFD 1474
81 5DFC3A30FFA7F53E16D7 1417
82 79D73E0FD7F13E202802 1005
83 3E2AD70CC9AF32FEFD32 1314
84 8BFDD018F002A4F5C0901 631

```

```

85 83FD7123701133FFCD63 1271
86 FE3A2CFFA728150E0F3D 929
87 280C0E453D28020E4D3E 391
88 1BCDACFD79CDACFD3A2D 1511
89 FFA7281F3D28093E18CD 689
90 ACFD0E47180F3D4F2801 730
91 4F3E1BCDACFD3E53CDAC 1320
92 FD79CDACFD3A2EFF0E57 1464
93 CDE6FC3A2FFF0E2DCDE6 1541
94 FC3A30FF0E70CDE6FCC3 1621
95 17FEF53E1BCDACFD79CD 1567
96 ACFDF1C3ACFD473E16D7 1656
97 3A2BFFC606D7AFD73E12 1245
98 D778E601D778D73E12D7 1411
99 AFD7C9CD74FD1606973A 1402
100 A0FDCD6AFDCD74FD1607 1500
101 973A00FE3DCD6AFDCD74 1409
102 FD1608973A1CFE0D6AFD 1338
103 CD74FD160A993AF9FDA7 1486
104 200A3240FECD74FD4ECF 1269
105 1805CD74FD53C9CD74FD 1461
106 160B973A40FEA7C26AFD 1280
107 CD74FD2020AECFC93EBF 1377
108 DBFE1FC9E5D51E206F26 1358
109 00C3301AE37E23CB7F20 1019
110 03D718F7CBBFD7E3C9FD 1779
111 CB024620234F3E00A7CC 854
112 2CFE79FE0D2659FE2008 1317
113 FEASD2520B3E00FE50CC 1322
114 EEFDA9EFD3C329EFD79 1602
115 C54F3EFFD37FCD541FD2 1461
116 0A0FDB8FE60120F479D3 1334
117 FB3EFD37F3CD37F79C1 1617
118 C91EFF6F2600019CFFCD 1252
119 DEF0EFF6C0DEFD7D180A 1574
120 AF093C38FCED423D2802 950
121 1E3083F818BE3E0DC802 1123
122 FDC53A00FE473E00A728 1102
123 163E00C601FE3538093E 717
124 0CCDACFD0D35FEAF32FE 1633
125 FD3003CD24FEC1AF329E 1375
126 FD060078A7083E201802 866
127 3E0ACDACFD10FBC93C32 1280
128 8BFDCD3FFE18E679FE0D 1556
129 2005AF328BFD093E00A7 1084
130 C8F53C3240FE0624CD20 1152
131 FE3E2DCDACFD1C5E5CD 1863
132 CBFDE1C13E2DCDACFD06 1617
133 0218C11A13FEFFC8CDAC 1350
134 FD18F6FD7747113BFFCD 1499
135 63FE110040D521005806 777
136 20D51A7723147AE60720 836
137 F7D11C10F2CDASFED17B 1698
138 C6205F30E27AC60857FE 1268
139 5838DA1133FFC363FE21 1266
140 0058AF0600862310FC20 789
141 0ACD21FFFDCB4746C816 1324
142 66FDCB4746200B1140FF 1078
143 CD63FE21005818151145 813
144 FFD63FE210058CDE1FE 1621
145 1145FFCD63FE21045806 1033
146 200E08E5FDCB47461100 897
147 0420021608CB26F5CB13 776
148 FDCB47462003F11803F1 1141
149 CB13231520EBC50601FD 1002
150 CB4746280206077BCDAC 899
151 FD10FAC1E10D20C91E08 1221
152 1910C23E0DCDACFD3E0A 1012
153 C3ACFD00000000000000 621
154 0018401B32FF1B401841 606
155 081832FF1B400001FF1B 725
156 5A0007FF1B4BE001FF1B 961
157 41FF1B32FF1B32FF0000 984

```

**DUMP: 50.000**  
**N.º BYTES: 1.568**

clear 62799, a fin de que el programa se coloque lo más alto posible y no se machaque el stack, con lo cual el ordenador perdería su control.

Antes de correr el «Printword» es preciso tener conectada la impresora para que el programa proceda a su inicialización, tras haber programado todas las opciones.

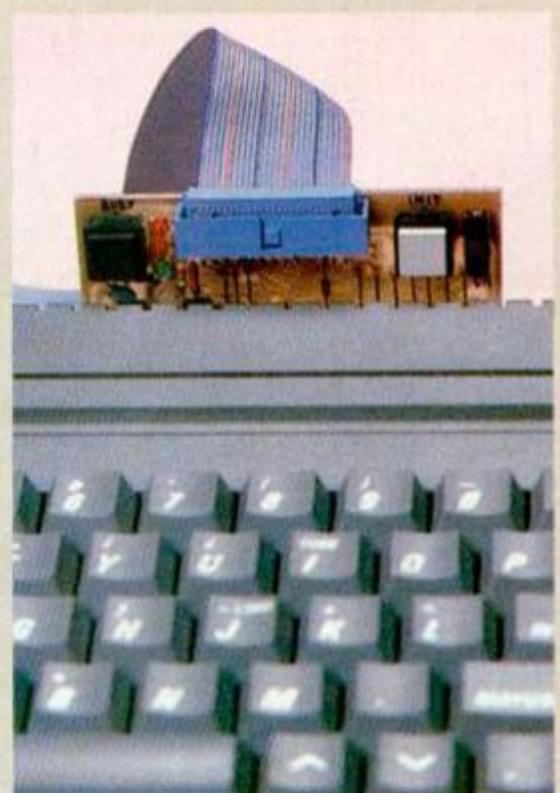
En pantalla aparece un pequeño menú de opciones que pide:

**Caracteres por línea:** se pueden colocar hasta 80 caracteres que es lo máximo que permite el programa, porque está pensado para impresoras de esta anchura de carro.

**Interlineado:** pide el número de líneas libres entre cada una de texto. Va desde 0 hasta 5.

**Margen izquierdo:** aquí se introducen el número de caracteres libres para cada línea de texto a la izquierda. Puede ir desde 0 hasta 70. Evidentemente, un número alto de espacios a la izquierda limita el máximo de caracteres de impresión.

**Modos de impresión:** esta opción da paso a su segundo menú que muestra todas las posibilidades de impresión citadas anteriormente. En la primera línea del menú se muestran todos los tipos de



Vista del interface conectado a la parte posterior del Spectrum.

**DOBLE ANCHO:** con esta opción las letras se alargan. Sirve para poner títulos principalmente.

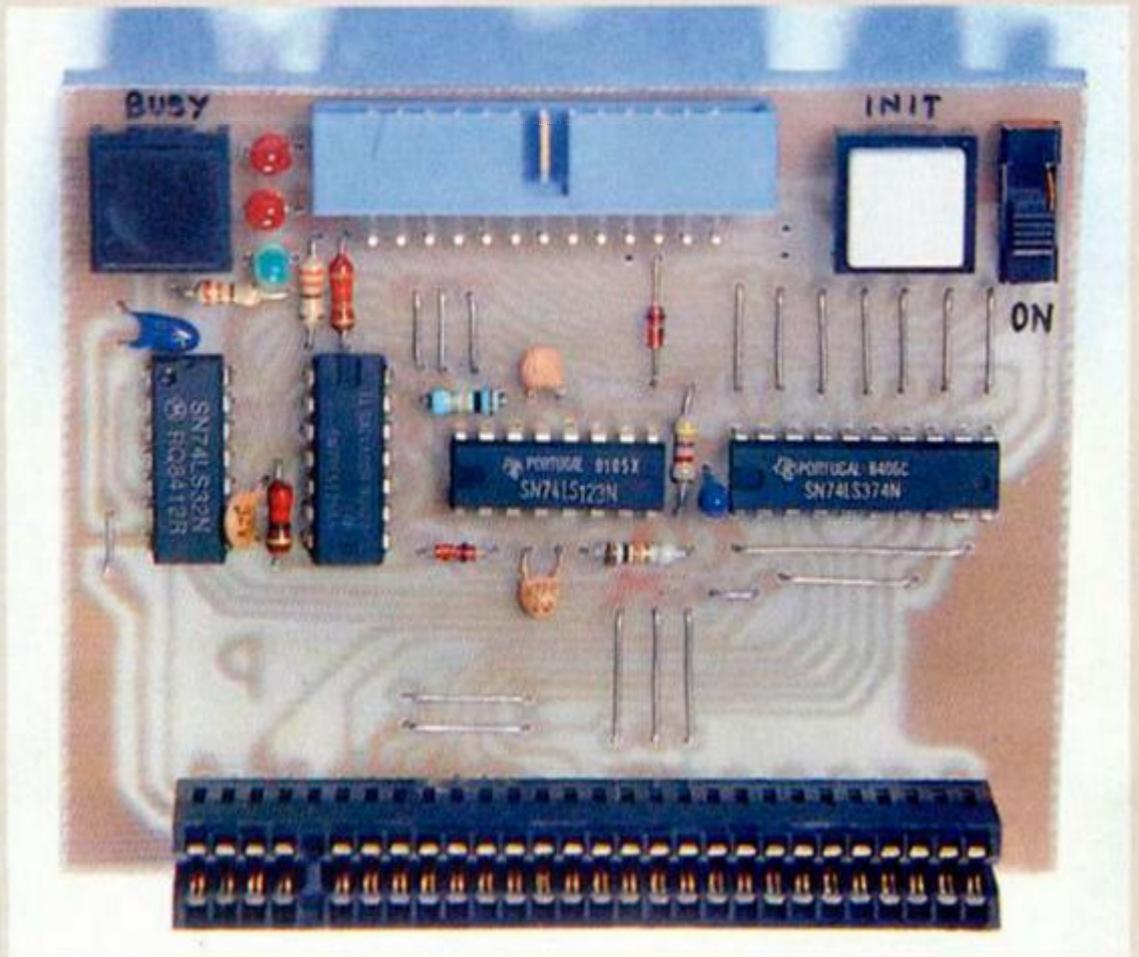
**SUBRAYADA:** con esta opción las letras quedan subrayadas. Sirve para recalcar palabras, frases, etc.

**PROPORCIONAL:** con esta opción se consigue que la distribución de letras en cada palabra deje espacios regulares entre letras independientemente de la anchura de cada letra.

Como ya hemos dicho, existen ciertas combinaciones que son imposibles en este segundo menú, tal como se muestra en la tabla 3 adjunta. A medida que se van seleccionando opciones aparecen asteriscos a la derecha de la línea.

En el primer menú, en la opción de salto de página, aparece sí o no, con lo cual la impresora saltará unas líneas evitando así el pliegue del papel continuo en zig-zag. Con la opción numerar se pueden colocar un número de orden de página al final de la misma. Esta opción tiene un «No» como estado de anulación de paginación o el número por el cual se desea que empiece a numerar las páginas, esto último viene bien cuando hay que repetir alguna página que ha quedado mal impresa, atasco de impresora, etc.

Una vez que se presenta en pantalla, en cualquiera de los dos menús, un cursor en forma de rayita parpadeante aparece indicando la línea que se tiene seleccionada. Para avanzar se usarán las flechas cursoras arriba o abajo. La llamada flecha cursor a la derecha avanza dentro de la opción seleccionada y hacia adelante y la flecha cursor a la izquierda avanza hacia atrás. Por ejemplo, si se tiene seleccionada la primera línea del primer menú —caracteres por línea—, con el cursor de la derecha avanzarán los números hacia adelante y con la flecha de la izquierda hacia atrás.



Aspecto que presenta el interface Centronics.

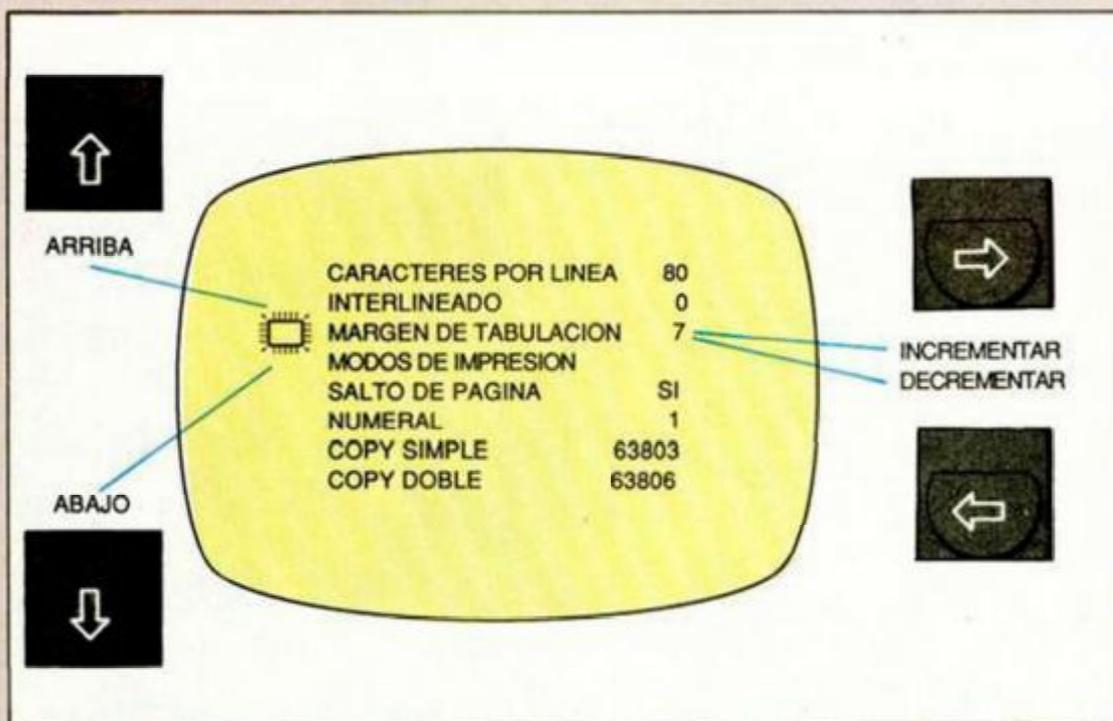
La tecla Enter sólo se utilizará para dar por bueno el conjunto de opciones seleccionadas o para pasar del segundo menú al primero. En el primer caso es cuando se produce la inicialización de la impresora, por tanto ha de estar ésta conectada al ordenador y en On Line. De lo contrario, el «Printword» se quedará en espera de que esto ocurra antes de devolver el control al Basic. No obstante, se puede salir de este estado con la tecla

Break, con lo cual también se retorna a Basic sin inicializar la impresora.

A partir de la inicialización de la impresora ya se pueden hacer listados de Basic con todas las opciones seleccionadas con sólo hacer LList o LPrint.

También se podrá utilizar para cualquier otra impresión de textos, listados de ensamblador, etc., con tal que no se invadan las direcciones ocupadas por prinword y se tenga abierto el canal de la impresora.

La próxima semana abundaremos sobre la estructura interna del programa de Código Máquina y las modificaciones a realizar en el desensamble para adaptarlo a otros tipos de impresoras.



Menú principal en pantalla y teclas usadas para moverse por él.

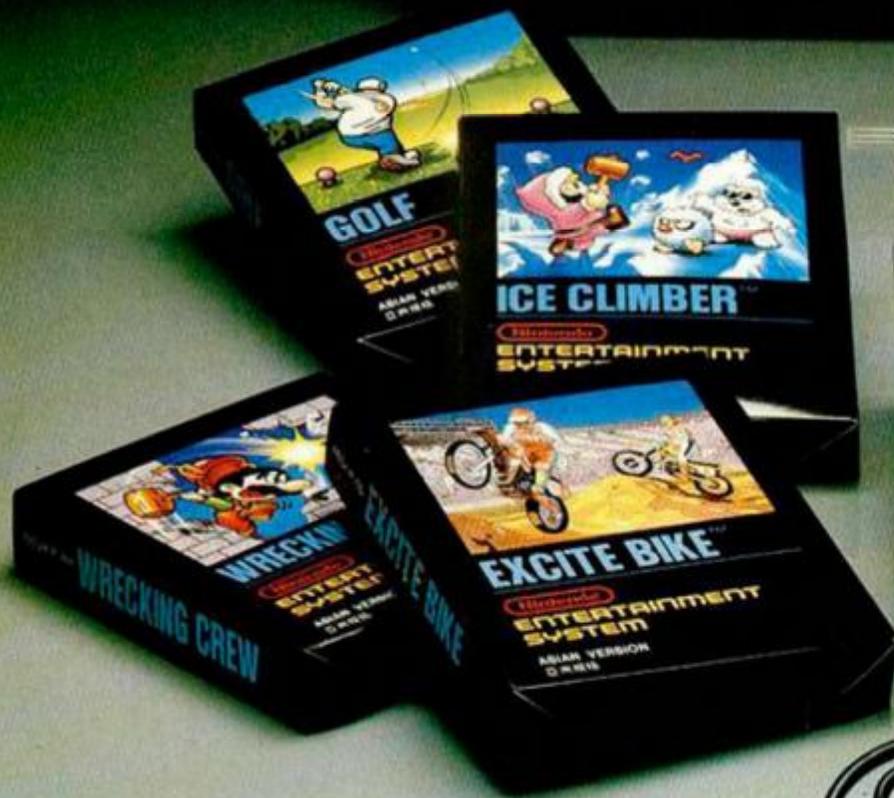
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Normal	•	•	•									
Condensada				•	•	•						
Negrita							•	•	•			
Doble pasada	•			•			•			•		
Subscript		•			•			•			•	
Superscript			•			•			•			•
Doble ancho	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Subrayada	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
Elite										•	•	•
Proporcional							•	•	•			

Figura 3. Posibilidades de uso de los diferentes tipos de letra para las compatibles IBM. En cada columna se indican aquellas que pueden ser utilizadas simultáneamente.

# Nintendo. Más que un videojuego.

## ENTRA EN ACCION

Lánzate a disfrutar del mayor avance en videojuegos: el Sistema de Entretenimiento Nintendo.



Juegos de gran emoción controlados por dos microchips que permiten disfrutar del sistema a dos personas simultáneamente. Deportes, acción y series programables. Una gran variedad de opciones de diversión en constante desarrollo.

Ven a El Corte Inglés y descubre el nuevo Sistema de Entretenimiento Nintendo. Toma el mando y... entra en acción.

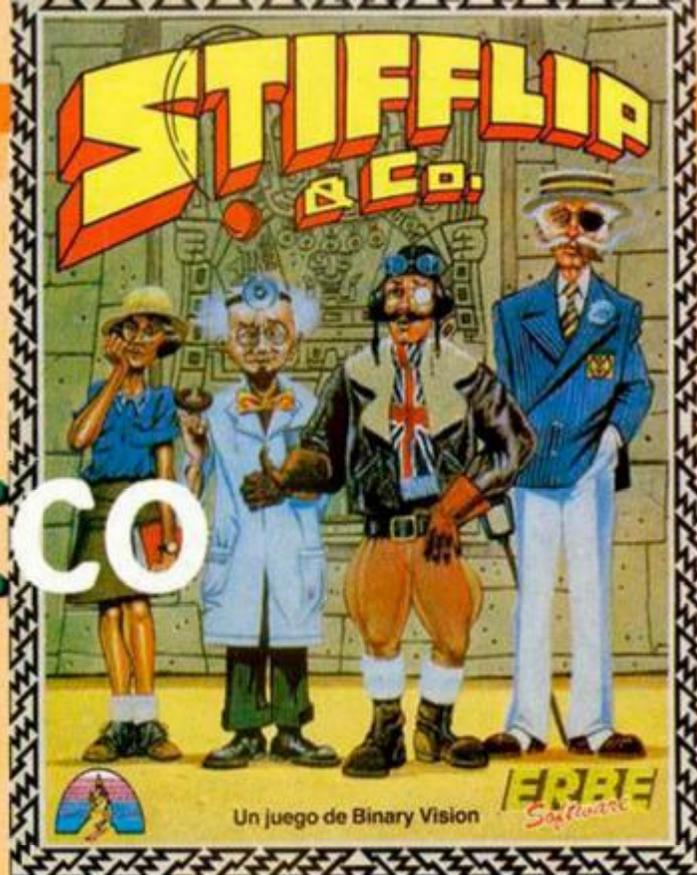
El Corte Inglés

Nintendo®

¡NUEVO!

# EL RAYO GOMATRÓNICO

Acaba de finalizar la Primera Guerra Mundial y la situación internacional parece en calma. Pero el malvado Conde Camaleón, maestro del disfraz, ha decidido hundir al Imperio Británico atacándolo por el punto más flemático de toda la cultura inglesa: la moral.



**STIFFFLIP & CO.**

**Vídeo-aventura**

**Palace Software**

El Imperio Británico basa mucha parte de sus éxitos en algo que a primera vista puede resultar chocante y sorprendente: el cricket.

Todo en la vida tiene explicación y aunque os parezca extraño, esto también. Durante muchos años, el pueblo británico ha sido enseñado para someterse a todo tipo de problemas. Desde pequeños, en las escuelas les enseñan a soportar todo tipo de castigos corporales y malas comidas, convirtiéndose este sufrimiento en un método de vida extensible al resto de su existencia.

Por esto tiene tanta importancia el cricket, ya que ha sido la única distracción de la que han dispuesto para sobrellevar tantos malos tragos.

Pero dejémonos de rollos histórico-culturales y vayamos a lo que nos interesa. El malvadísimo —peor no hay— Conde Camaleón ha decidido que la mejor manera de fastidiar a todos los ingleses en general es convertir el juego del cricket en una pesadilla para los aficionados, cambiando el rebote de la bola para que éste sea imprevisible y todas las tácticas que los británicos han desarrollado

durante años se vayan por la borda, causando un caos de inconmensurables proporciones, sólo comparable a un resfriado del rey Jorge V. Para ello ha diseñado el Rayo Gomatrónico, con el que pretende colapsar el Imperio por todos los medios.

Pero hagamos un poco de historia de este curioso personaje para poder conocerle mejor. Malísimo jugador de mus, siempre envidia a grande cuando la carta más alta que tiene es un seis, por lo que le ha tomado cierto odio a todo lo que recuerde a grande, como por ejemplo el Gran Imperio Británico. Bromista de alta alcurnia se dedica a disfrazarse de iceberg para hundir el Titanic, robar caramelos a los niños,

crear la Asociación de Perros-guía para sordos, y cualquier imbecilidad dañina que se le ocurra.

Os podéis imaginar que ante la entidad de este poderoso enemigo el Imperio debe designar un equipo capaz de aniquilar sus horribles planes en breves jornadas. Pues os equivocáis, el Vizconde Stiffflip y compañía son la pandilla de inútiles más grandes del Imperio, pero sí son muy flemáticos que es lo que a fin e cuentas importa.

Con la única pista de la desaparición de toda la cosecha de caucho de Banarnia el Vizconde con su inseparable grupo debe detectar la presencia del Conde Camaleón, atraparle y destruir su infernal Rayo Gomatrónico, para lo cual se

han desplazado hasta dicho país suramericano.

Allí tendrán que enfrentarse con las autoridades, los secuaces del Conde Camaleón, los obstáculos naturales y alguna que otra sorpresita más. Pero no podría faltar el héroe que ayudará a esta pandilla de inútiles a finalizar con éxito su misión, y como suele suceder este héroe eres tú.

Pasemos al juego en sí. El manejo se realiza por un originalísimo sistema de iconos que te permiten realizar muchas más acciones de las que te imaginas. La pantalla se haya distribuida en tres zonas: la de iconos, que da lugar en algunos caos a su correspondiente submenú; la de acción, donde se observa el escenario sobre el que se desarrolla el juego así como el personaje seleccionado; y la galería donde se encuentran los personajes que están inactivos en ese momento.

En la parte izquierda, aparecen los seis iconos que posibilitan las diversas acciones a realizar. De arriba a abajo, su significado





### VIZCONDE SEBASTIÁN STIFFILP

El más loco de los cuatro y eso que es difícil. Excéntrico explorador inglés, es el típico exponente de la flemma británica, de origen real y modales plebeyos. As de la

aviación durante la Primera Guerra Mundial, era amado por sus enemigos y odiado por sus amigos ya que sufría de cierto daltonismo, con lo cual no distinguía los emblemas alemanas de los ingleses, e intentaba derribar cualquier cosa que se le pusiera por delante, por lo que, terminada la guerra, se le concedió la medalla al mérito militar por su gran trabajo en la exterminación de patos.

Sus colores favoritos son el rojo, el azul y el blanco, algo chauvinistas pero poco llamativos. Sus hobbies son el cricket, la defensa del Imperio y, por supuesto, el rascarse la barriga mientras su fiel perro le acerca las pantuflas, el periódico y la roída boquilla.

En fin, el Vizconde Stiffilp reúne todas las condiciones necesarias para que nunca se le hubiera encargado una misión como ésta.

### SEÑORITA PALMIRA PRIMBOTOM

Ganó la popularidad de la que disfruta actualmente al ser nombrada jefe del grupo de Boy Scouts a la temprana edad de 17 años. Sufre de «Acné Palmiroso», que recibe este original nombre ya que sólo se da en personas que se llamen Palmira, sean jefe de Boy Scouts y, además, solteras empedernidas. Experta en enfermedades cutáneas, ha escrito varios libros sobre el tema entre los que destacan sus dos últimas obras de gran difusión internacional: «Cómo quitar espinillas sin hacer daño» y «Práctica y teoría de la eliminación de las verrugas que suelen estar situadas en la axila izquierda y cuyo origen está en la falta de higiene», esta última, de menor éxito que la anterior



quizás por la exagerada longitud del título.

Las dos máximas sobre las que se basa su vida son «la Fe es lo más cercano a la limpieza» y, «en los trópicos, la limpieza es lo más cercano a lo imposible».

Se ha enrolado en esta aventura debido a su gran pasión: contemplar los fastuosos y sebosos granos de los habitantes de Banarnia.



hablar con alguien o pedir algo a alguno del grupo; el siguiente presenta en pantalla, al ser activado, las opciones de lucha, que usarás con frecuencia contra los secuaces del Conde Camaleón; el tercero sirve para moverse en las direcciones que se pueda; el cuarto da entrada al menú de posibles acciones a realizar, que son unas cuantas; el quinto da la situación de fuerza del personaje activado y el tanto por ciento resuelto; y, por último, el sexto sirve para cambiar de personaje.

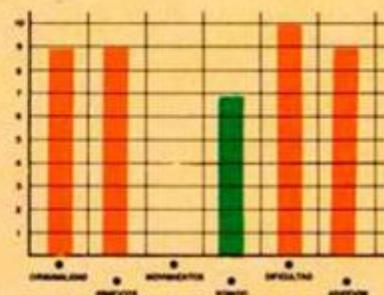
El manejo del juego, basado en estos iconos, es de lo más cómodo que hemos visto y, sobre todo, rápido. Por lo demás, los gráficos y

escenarios poseen un altísimo grado de realización, casi tan alto como la dificultad que posee el juego, que os va a traer de cabeza a muchos de vosotros.

Es destacable también el que la aventura haya sido traducida al castellano, con lo cual nos podremos pasar un buen rato sólo con charlar con los diferentes personajes, ya que sus contestaciones son de lo más gracioso y chuleta. Para no desmerecer con el conjunto, el grado de adicción es bastante alto para un juego de este tipo, en el que el joystick está casi más de adorno que de elemento indispensable.

Enhorabuena de nuevo

a los señores de Palace Software por habernos sorprendido tan agradablemente con un juego de calidad y originalidad indiscutibles.



es el siguiente: el primero permite la posibilidad de

### CORONEL R. G. BARGIE

Posee el título de Coronel Honorario de las Inútiles Fuerzas de Despachos y otras Burocracias, que ganó tras una afanada lucha con el jefe del Departamento de ascensos, chupatintas, pelotas y lavativas, al que venció tras el vigésimo tercer cuba-libre de ginebra.

Alto y atractivo, de sangre azul, ojos rojos, pero viejo verde, se le conoce como RGB por su vistosa, colorida y llamativa vestimenta. Sus razones para introducirse en esta



aventura, son de tipo económico, ya que está de deudas hasta el cuello y sus acreedores le persiguen por todo el país.

Odia cualquier tipo de vida, incluso en algunas ocasiones la humana, y conocía al profesor Muerte Clínica, quien le introdujo en la expedición, ya que había sido uno de los inversores que había tenido en su proyecto Donuts.

Se le reconoce por su falso parche, ya que no sufre de ninguna dolencia en dicho ojo, pero queda muy bien a efectos sociales contar alguna aventurilla en la que supuestamente perdió el ojo al salvar a una bella dama o un grupo de ancianos.

### PROFESOR MUERTE CLÍNICA

Debe este simpático apodo a un suceso ocurrido diez años antes del comienzo de esta aventura, por el cual fue declarado clínicamente muerto. Gracias a sus investigaciones, consiguió sobrevivir utilizando como sistema de vida la energía solar que recoge la pajarita que lleva en el cuello.

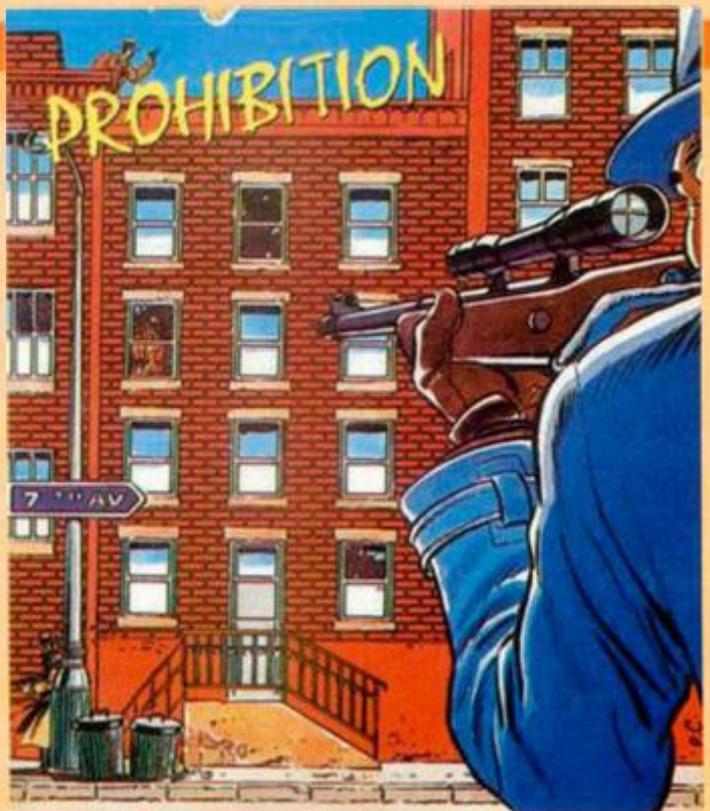
Aparte de su curioso sistema de energía, el profesor es famoso por otros experimentos, entre los que destacan el intento de rellenar el agujero de los donuts, mediante un perfeccionadísimo sistema de correo de chocolate por un efecto macro-voltaico; sus revolucionarias tapas de wáteres, que eran totalmente inútiles ya que impedían cualquier uso de estos necesarios servicios al estar pegadas a la taza con cemento armado; la consecución de la bombilla infundible, que tenía el único inconveniente de que era negra, por lo que la luz que daba no era demasiado práctica.



**¡NUEVO!**

# A LA CAZA

Nueva York años 30. La Policía no puede hacer frente por sí sola a la avalancha de delincuencia que ha invadido la ciudad. Para solucionar este «pequeño» problema, te han contratado a ti, un mercenario experto en la caza y captura de delincuentes



**PROHIBITION**  
**Arcade**  
**Infogrames**

Hacia mucho tiempo, cerca de tres años, que no te encargaban un trabajo de tal importancia. El comisario-jefe del Departamento de Policía de Nueva York te citó en su despacho una mañana fría de invierno.

Te dirigiste hacia allí sin tener ni idea de lo que te iba a caer encima. Suponías que a lo mejor se trataba de algo relativo a tu licencia de armas, pero desechaste esta opción al recordar que hacía tres meses que te había caducado.

Subiste con paso firme la escalera que llevaba hasta el despacho del comisario. Allí, él te recibió con la sonrisa burlona que ya se había hecho famosa en toda la ciudad. Te ofreció una silla, una taza de café y un cigarro, rechazando este último porque habías elegido el día de hoy para dejar de fumar.

«Sabrás que últimamente vamos a una media de 12 asesinatos diarios», comentó el comisario para iniciar la conversación. Recordaste que hace dos días uno de tus mejores amigos había pasado a formar parte de esas desagradables estadísticas. «He oído algo», contestaste sin inmutarte. «Parece que nos enfrenta-

mos en esta ocasión al más poderoso grupo de mafiosos asesinos que hayan pasado por aquí en estos diez últimos años...». El comisario seguía hablando, pero tú ya no le escuchabas. Pensabas en lo que iba a decirte a continuación: las mismas frases de siempre, «confiamos en tu ayuda y...», «es necesario que te conciencies de tu condición de ciudadano...». Era relativamente gracioso que ahora te recordaran tu situación de ciudadano, mientras que antes, cuando las cosas iban mejor para ti, los insultos que habían salido de la ahora amable y comprensiva boca del comisario habrían hecho enrojecer a cualquiera.

La misión que te enco-

mendaba tenía como objetivo final borrar de la ciudad esta invasión mafiosa, para lo cual, evidentemente, no existía otro instrumento posible aparte de tu 45 que se refugiaba plácidamente en tu sobaquera.

Tranquilamente, pero ya con la tensión en tu cuerpo, te dirigiste a la salida de la comisaría mirando nerviosamente a izquierda y derecha por si acaso vieras algún atacante. Conocías la discreción de algunos me-

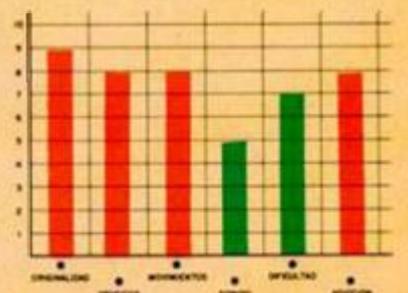
dios policiales, y sabías positivamente que a estas horas todo Nueva York sabía que habías aceptado la misión.

Caminabas por la calle 36 cuando, de repente, observaste una ventana que se abría violentamente y asomaba uno de esos cañones del 22 que tanta pupa sabías que hacían. Saltaste hacia tu izquierda mientras oías dos impactos de bala sobre el cemento. Desenfundaste tu pistola y...

Y así podría comenzar la historia de «Prohibition» un arcade de los más original en cuanto al sistema de juego, porque, desde luego, no es el primero en incorporar el siempre agradable argumento de la eliminación de gangsters.

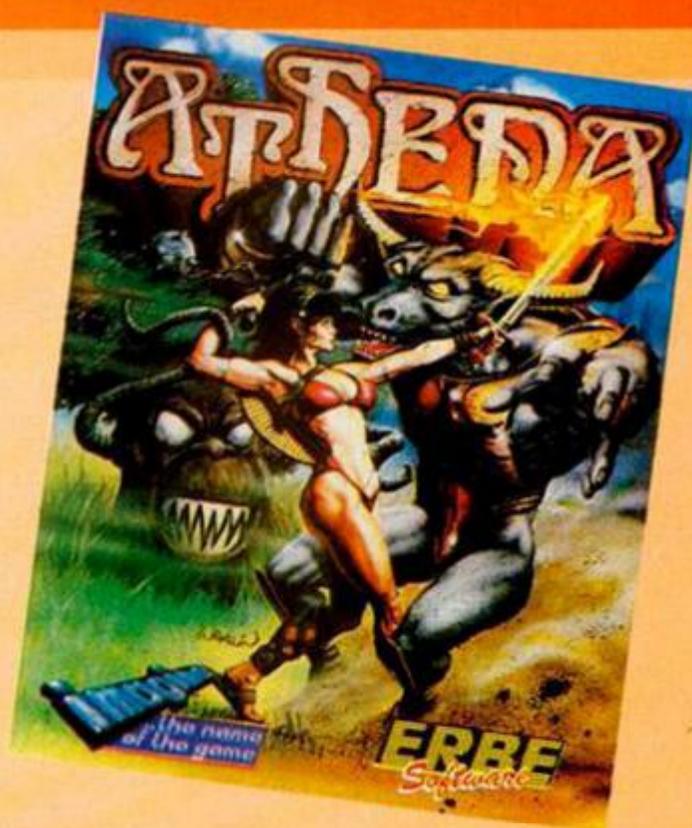
Unos gráficos de gran calidad, un escenario atractivo y real y un desarrollo bastante rápido acompañan a este poco original argumento para conformar una pieza de arte única hasta el momento en el mercado del software.

Felicidades a los programadores de Infogrames por este último trabajo.



# LA PRINCESA SAMURAI

Athena, una princesa oriental, ha sido capturada por el Gran Señor de la Oscuridad. Este malvado personaje ha decidido abandonarla a su suerte en uno de sus mundos. Pero lo que él no sabe es que Athena no es una dulce princesa, sino todo lo contrario.



**ATHENA**

**Arcade**

**Imagine**

Así comienza la aventura de esta extraña princesa que deberá superar todo tipo de obstáculos naturales para poder escapar de las garras de su opresor y vengarse como corresponde al típico orgullo oriental.

El reino del Gran Señor de la Oscuridad lo componen siete mundos diferentes: los bosques, las cavernas, los mares, los cielos, los laberintos, el fin del mundo y el mismísimo infierno.

Como bien podréis imaginar, las criaturas que circulan por estos lares no son excesivamente amables, sino todo lo contrario, pues disfrutan haciendo daño a cualquiera que se atreva a pasar por allí.

Pero Athena no es un personajillo cualquiera, es una samurai que domina cualquier tipo de arma y sistema de defensa personal, por lo que la cosa no va a resultarles fácil a los bichejos pobladores de estos tétricos escenarios.

Entre sus armas destacan el hacha de doble filo, la porra, la maza y un largo etcétera que se esconde bajo las rocas de los diferentes mundos.

La forma de conseguir aumentar el potencial bélico



co de la princesa se basa en destruir cualquier roca que encuentres. Muchas de ellas no ocultarán nada, pero otras te pueden descubrir agradables sorpresas, tales como un escudo de inmunidad temporal, una bolsa de dinero, un casco que te preserva de algunos de tus enemigos, rosas que disminuirán tu nivel de daños, etc.

Cada mundo posee dos salidas, cada una de las cuales está protegida por



un guardián de esos de golpear 30 veces. Es decir, que con ellos habrás de ser lo más hábil posible para golpear evitando ser golpeado, lo cual no es nada fácil debido a su gran movilidad.

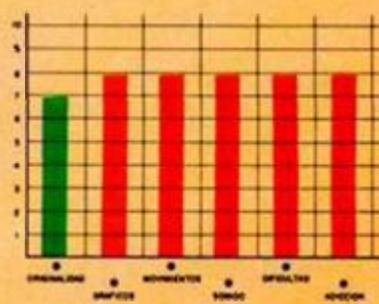
En la pantalla aparece a la izquierda tu contador de energía, a la derecha el nivel de potencia del arma que posees y, debajo de éste, el de la efectividad de tu armadura.

El programa incorpora

una opción poco frecuente en los programas de ordenador, aunque mucho en sus hermanas mayores: la máquinas de vídeo-juegos de la calle, de las que, como en otras ocasiones, procede este juego. Dicha opción consiste en que, una vez terminado el número de vidas normal, el ordenador te preguntará sobre si deseas continuar en el mismo escenario con cinco vidas más, lo cual no es nada despreciable. El único inconveniente es que esta operación puede realizarse en todos los mundos, menos en el último.

Athena es un arcade que posee un altísimo grado de dificultad, un desarrollo original a varios niveles y un alto grado de adicción. Los gráficos y los diferentes escenarios, muy semejantes entre sí, no desentonan con el nivel general de calidad del programa.

En resumen, una nueva conversión de máquinas de la calle que puede hacer las delicias de aquellos que se gastan una pequeña fortuna en cualquier salón de juegos recreativos.



**¡NUEVO!**

# LA BÚSQUEDA DEL TEMPLO DEL SOL

En alguna parte de la inmensa selva peruana, escondido por la frondosidad de esta vegetación, se encuentra el Templo del Sol. Sólo un aventurero de la categoría de Rex Hard puede superar las muchas dificultades y trampas que se interpondrán entre él y su objetivo.

**REX HARD**

**Vídeo-aventura**

**Mr. Chip**

Rex desembarcó de la lancha en la que había llegado hasta aquella inexplorada zona de la Amazonia peruana. Los únicos datos que tenía de aquella zona eran los que se incluían en el antiguo pergamino que Rex había conseguido en extrañas circunstancias.

En él se contaba la llegada en el año 1564 de una expedición de aventureros de origen español al valle de Tzchatal. Dicha expedición, al mando del capitán Lope de Aguirre, se enfrentó en un primer envite con una tribu de caníbales, frecuentes por aquellas zonas, que diezmó las fuerzas expedicionarias.

Posteriormente, descubrieron un poblado en el que encontraron algunos objetos de valor y pistas que les podrían hacer llegar hacia su objetivo, el mismo que tenía Rex Hard. Dicho poblado era una de las residencias de la avanzada de la guardia del Templo de Tchatal, donde se encontraba el famoso «Sol de metal dorado de alto una vara y tres arrobas

de peso» como bien lo describía el pergamino.

Tras superar una persecución de los guardianes del templo, subieron a una edificación en cuya parte superior descubrieron un pasadizo que se abría con una pieza geométrica anteriormente recogida.



Dicho pasadizo conducía hacia un subterráneo en el que encontraron una brillante gema y a cuya salida existían dos torres muy semejantes entre sí. En una de ellas encontraron un medallón que incorporaba unas extrañas inscripciones y que tomaron por si era posible su posterior utilización.

Pero la búsqueda no había terminado, porque aquel medallón era una de las posibles llaves del Templo de Tchatal. Habría que superar un río de fuego, tras el cual se encontraba la isla donde estaba el templo.

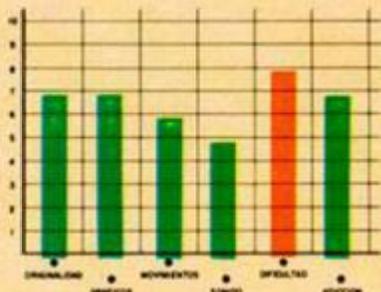
Pero en el pergamino también decía que la misión había fracasado y que no habían conseguido su objetivo, por lo que ahora Rex Hard, contando con tu inestimable ayuda, debe intentar completar la misión.

Para poder defenderse de los indígenas, Rex dispone de un viejo revolver que, aunque no mata, asusta lo suficiente como para darte un respiro. Y tú por tu parte, le puedes ayudar gracias a un cuádruple sistema de visión que te permite observar con detenimiento el área en el que se desarrolla la acción.

Rex Hard es una vídeo-aventura de gráficos y escenarios muy reales, aunque quizás algo lento de movimiento.

La dificultad es lo suficientemente alta como para que te desesperes o quedes atrapado en la complejidad del juego.

Un buen trabajo de Mr. Chip que aparece en el mercado por la vía del éxito.



# LOS VIDEO-JUEGOS SEGA PARA TU CASA SON IGUALES A LOS DE LOS SALONES RECREATIVOS

Son nuevos.

¡Son superdivertidos!

Llenos de color, detalle y sonido.

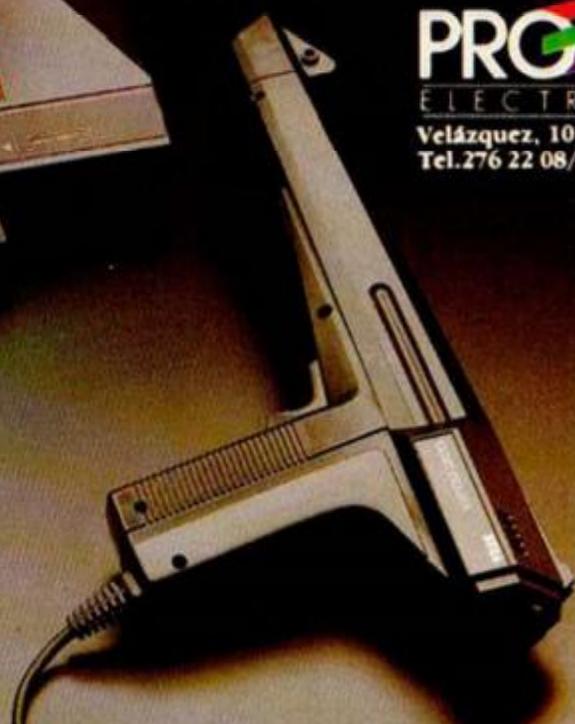
Los video-juegos Sega son iguales a los que ya conoces de los Salones recreativos pero la consola se conecta a cualquier televisor o monitor que tengas en casa.

La misma calidad de imagen. Resolución gráfica de 256 columnas por 192 líneas. 3 generadores de sonido con 4 octavas y 1 white noise. 64 colores. Movimiento en pantalla: Derecha, izquierda, arriba, abajo, diagonal y parcial. Caracteres 8 x 8 Píxeles, máximo 448, Sprites 8 x 8 Píxeles, máximo 256. Salida de imagen RP o RGB.

Cartuchos de 1048 (1 Mega) y Tarjetas de 256 K. Y la consola Master System Sega tiene ROM 128 K, RAM 128 K.

Al comprar la consola Sega te regalarán la tarjeta del juego HANG-ON.

Al comprar la pistola como accesorio te regalarán un cartucho Sega ¡con 3 juegos!



## JUEGOS DISPONIBLES

### TARJETAS (256 K)

Teddy Boy  
Transbot  
My Hero  
Ghost House  
Fighter  
Super Tennis  
Hang on (de regalo con consola)

### CARTUCHOS (1 Mega)

Combo (de regalo con Light Phaser)  
World Grand Prix  
Choplifter  
Fantasy Zone  
Black Belt  
The Ninja  
Alex Kidd in the Miracle World  
Wonder Boy  
Action Fighter

## PROXIMAMENTE

### TARJETAS (256 K)

Spy us Spy  
Bank Panic  
Woody Pop

Secret Command  
Pro wrestling  
Shooting Gallery  
Great Golf  
Great Ice Hockey  
Quartet  
Astro Warrior/Pit Pot  
Enduro Racer  
Missile Defense 3D

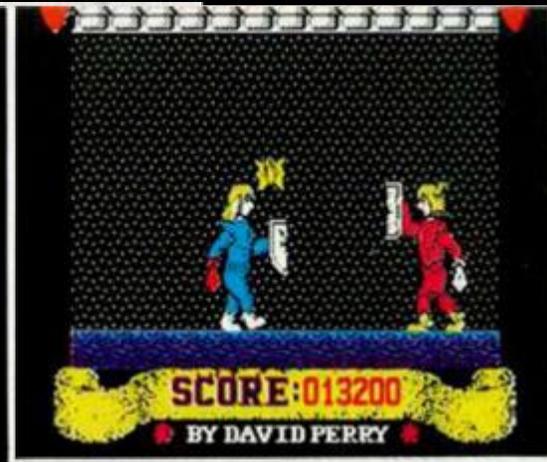
Los video-juegos Sega, así como la consola y la pistola, los encontrarás en tus tiendas habituales de informática, de sonido, o en bazares y grandes almacenes.

Si no encuentras los productos Sega en tu proveedor habitual pide información a:

**PRO-IN**  
ELECTRONIC  
Velázquez, 10  
Tel. 276 22 08/09 MADRID



## ROMAN



## SE LO CONTAMOS A...

### ÓSCAR GALÁN MACÍAS (MÁLAGA)

Cuando te encuentras con la figura que, tras dispararle, hace brillar sus ojos en el **Game Over** —segunda parte—, lo que debes hacer es seguir disparándole hasta que te entregue el escudo. Notarás que te lo ha entregado cuando veas aparecer sobre ti un halo eléctrico. Una vez que poseas este primer escudo, debes dirigirte a la última pantalla de la izquierda. En ella encontrarás un ascensor. Sube en él a la última planta, donde encontrarás un ojo gigante que te dejará pasar al llevar el escudo. Dirígete, en esta ocasión, a la última pantalla de la derecha. Allí encontrarás una escalera por la que puedes acceder para recoger el segundo escudo. Cuando lo tomes, el halo eléctrico se tornará brillante y con este escudo podrás pasar al palacio camuflado de la malvada Grem-la. Cumple con tu misión y acaba con él.

Suponemos que con estos pokes te será algo más fácil concluir tu misión:

#### GAME OVER (parte 1):

POKE 39334,0 vidas infinitas  
POKE 39273,201 energía infinita  
OKE 32417,0 granadas infinitas

#### GAME OVER (parte 2):

POKE 38692,0 vidas infinitas  
POKE 32529,185 energía infinita  
POKE 32379,0 escudos infinitos

### TOMÁS RAÚL VALDECANTOS VILLA (SEVILLA)

Efectivamente conocemos algunos pokes para el programa que nos dices, **Head Over Heels**. Confiamos en que te sean de gran ayuda:

POKE 43559,0 vidas infinitas  
POKE 47180,201 inmunidad

### JOSÉ LUIS VEIGA SIERRA (LA CORUÑA)

He aquí lo que nos pides:

#### DON QUIJOTE (parte 2):

Clave acceso: EL INGENIOSO HIDALGO.

#### GOONIES:

POKE 33247,n n vidas ( $1 < n < 255$ )  
POKE 33409,0 vidas infinitas

#### MISTERIO DEL NILO:

POKE 55469,246 vidas infinitas  
POKE 43995,0 bombas infinitas  
POKE 43993,0 balas infinitas

### FEDERICO PACIENCIA (MADRID)

Nosotros sí que nos comprometemos a decirte lo que nos pides en tu carta:

#### NIGHTMARE RALLY:

POKE 26287,n n vidas ( $1 < n < 255$ )

### ÁLVARO MARTÍNEZ GÓMEZ (MURCIA)

Para Murcia van estos pokes con la esperanza de que faciliten a nuestro amigo sus problemas con los siguientes programas:

#### ANTIRIAD:

POKE 23309,201 vidas infinitas  
POKE 54528,24:  
POKE 54639,1: energía infinita

#### ARMY MOVES (parte 1):

POKE 54603,0 vidas infinitas  
POKE 62033,0 fuel infinito

#### ARMY MOVES (parte 2):

POKE 53771,0 vidas infinitas

A continuación te contamos un truco para el **Great Escape**. Si entras en cualquier habitación y pulsas simultáneamente las teclas SPACE, CAPS SHIFT y N verás como se incrementa tu puntuación. De todas formas aquí tienes los pokes que pedías:

#### GREAT ESCAPE:

POKE 41182,0 moral infinita  
POKE 50209,201 sin enemigos  
POKE 52395,201 inmunidad  
POKE 45619,0:  
POKE 45928,0: atraviesa puertas

### DANIEL PASCUAL PADILLA (SEVILLA)

¡Atención Sevilla! En el juego **Don Quijote** (parte 1), nuestro héroe no se arma caballero en la posada sino en la venta. Para saber como ha de armarse caballero nuestro hidalgo manchego te remitimos a la revista **MICROHOBBY** núm. 148 en la que se publicó una detallada explicación acerca de cómo resolver la primera parte de este estupendo juego de Dynamic.

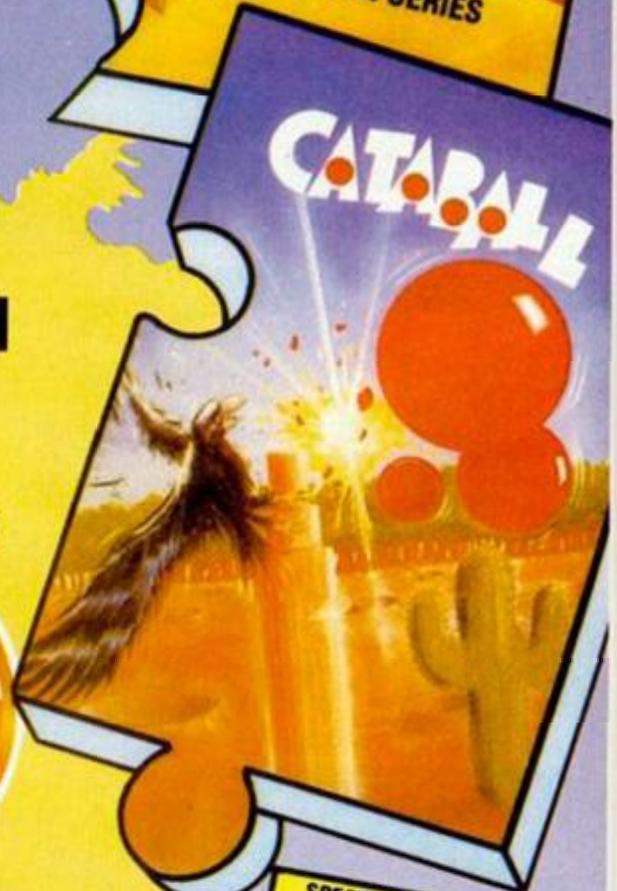
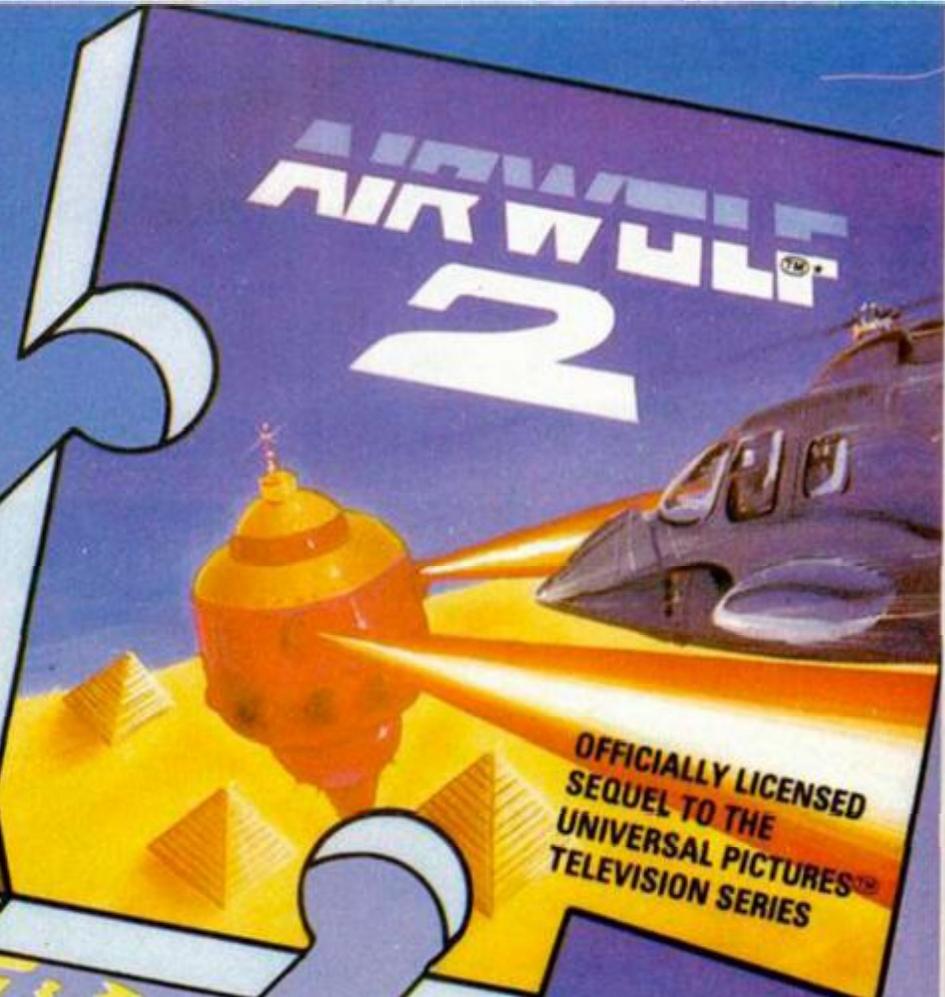
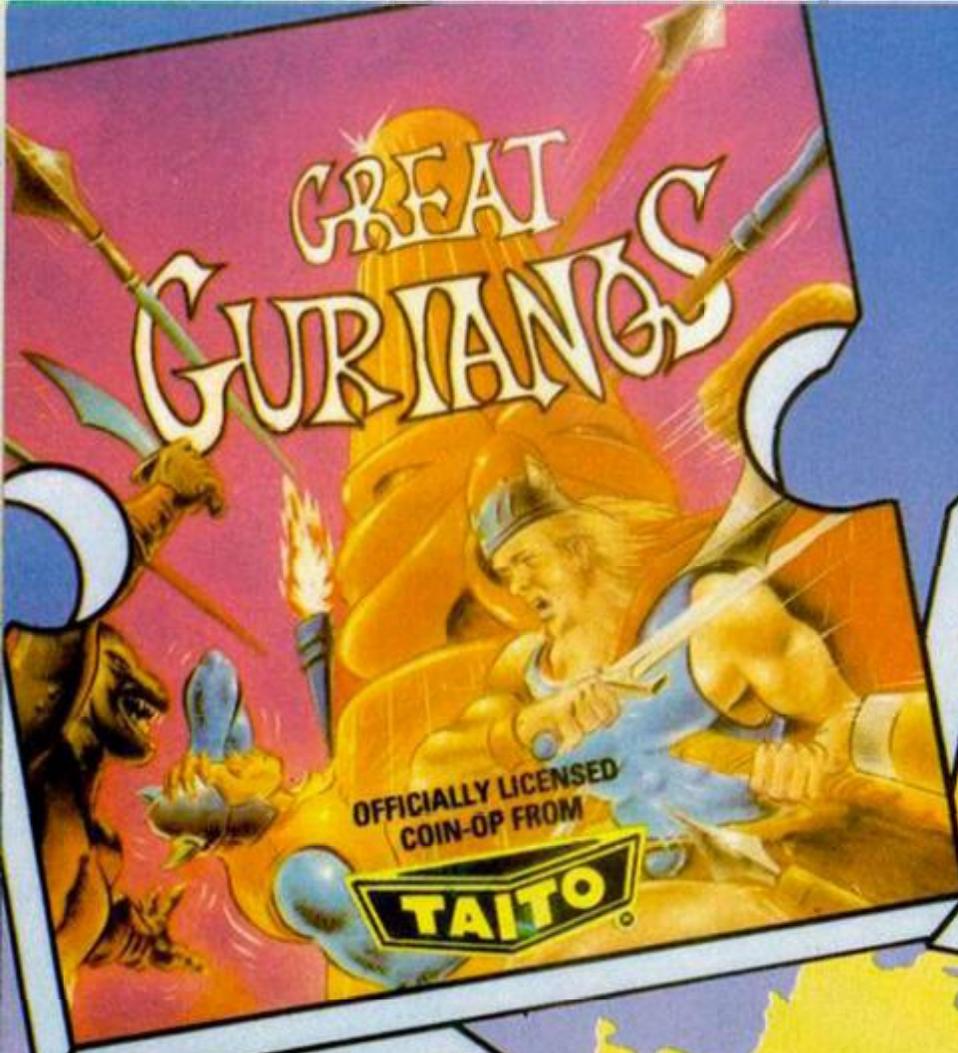
### LUCIANO BUENO CAMACHO (HUELVA)

Sobre lo que nos cuentas acerca del **Trivial Pursuit**, te podemos decir que esta no es la manera de jugar con él. La mecánica del juego es la siguiente: una vez que se te formule una pregunta **NO DEBES TOCAR NADA**, es decir, debes pensar tú, cuál puede ser la respuesta correcta. Una vez pensada y pronunciada delante de un testigo —el ordenador puede servir si estás apurado de testigos— debes pulsar la tecla del ordenador o el botón de fuego del joystick para que aparezca la respuesta correcta. Una vez que compruebes si la pregunta que tú has dado coincide con la que te ofrece en pantalla el ordenador, debes responder afirmativa o negativamente a la pregunta que te hace según corresponda, es decir, si has acertado contesta «Y», y en caso contrario «N». Verás como ahora no aciertas todo...

Aquí tienes algunos de los pokes que necesitas para disfrutar con el **Terra Cresta** innumerables partidas:

#### TERRA CRESTA:

POKE 38222,20 inmunidad  
POKE 40884,201 no disparan enemigos  
POKE 39085,201 sin algunos bichos  
POKE 40426,0 a más enemigos muertos más vidas



**3 JUEGOS  
POR EL PRECIO DE 1  
875 Ptas.**

**TRIO**

**HOT PAK**

**SÍGUENOS EL JUEGO.**

ZAFIRO SOFTWARE DIVISION Paseo de la Castellana, 141. 28046 Madrid.  
Tel. 459 30 04. Tel. Barna. 209 33 65. Telex: 22690 ZAFIR E

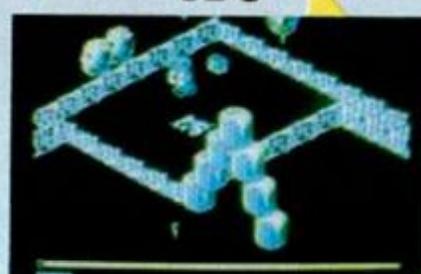
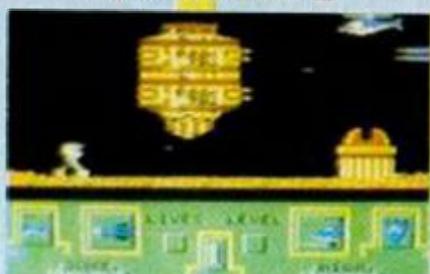


**GREAT GURIANOS**

**AIRWOLF 2**

**3DC**

**CATABALL**



# SUPER VIEW

Enrique GÓMEZ MARTÍNEZ

**Os presentamos esta semana una utilidad que hará las delicias de aquéllos que disfrutan introduciéndose por los más recónditos recovecos de los programas y rutinas.**

«Superview» consiste, como podréis comprobar, en un programa que sirve para inspeccionar la memoria en busca de gráficos, a la vez que muestra el densasable ASCII de la misma.

La primera y, tal vez, más importante característica de «Super View» es el llevar incorporado un reubicador que le permite correr en cualquier posición de la RAM, evitando de este modo el problema planteado por una posible coincidencia entre las direcciones ocupadas por nuestra rutina y las propias del programa a examinar.

Una vez ejecutado, mediante la instrucción RandomizeUSR «dirección de carga», aparecerá en la esquina inferior izquierda de la pantalla un número comprendido entre 0 y 65535 que se verá incrementado o decrementado por medio de las teclas 7 y 6 respectivamente, indicándonos la dirección de memoria que en ese momento estamos visualizando.

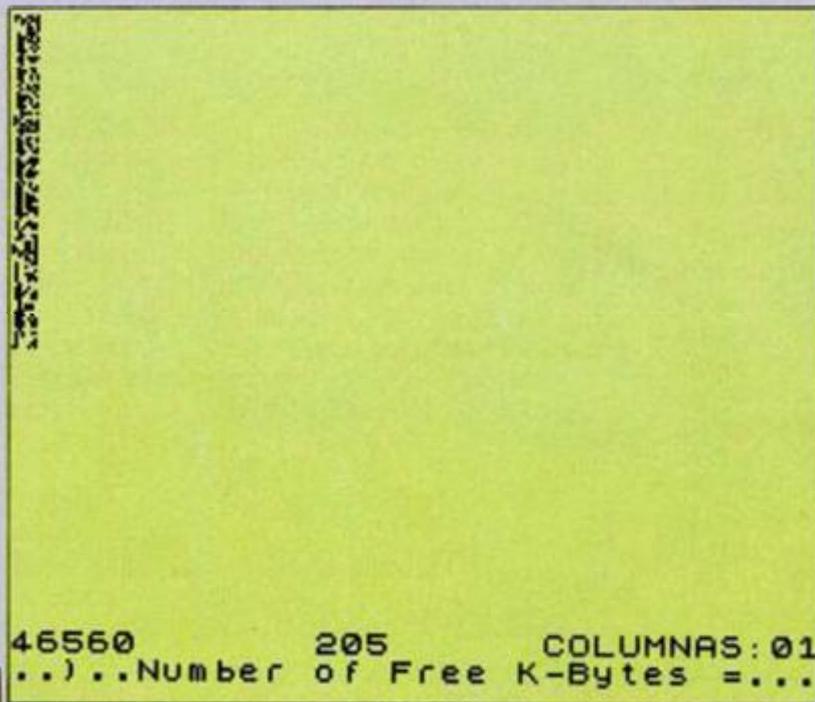
A fin de agilizar el lento proceso que supondría acceder manualmente a una posición relativamente alejada de la actual, viéndonos forzados a inspeccionar direcciones que podrían no interesarnos en absoluto, es posible, presionando Symbol Shift, alterar el valor del puntero.

Una vez realizado esto, el programa aguardará a que introduzcamos, seguido de ENTER, el número deseado; con lo cual el desplazamiento en memoria se efectuará de una manera rápida y sencilla.

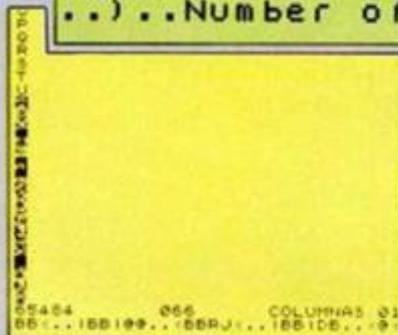
En caso de producirse un error al teclear dicho número, bastará pulsar la «e» para proceder a su corrección.

A la derecha del anterior indicador se nos muestra el contenido —PEEK— de las posiciones de memoria conforme éstas vayan sucediéndose.

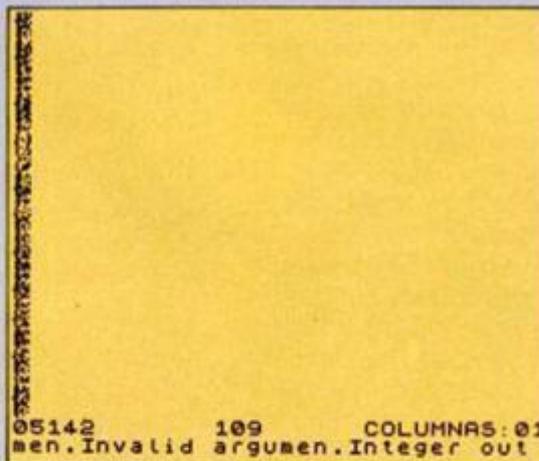
A continuación se encuentra el número



Una de sus posibles utilidades es la traducción de programas que incorporen mensajes en inglés. Con Superview se pueden localizar las direcciones en que se encuentran para su posterior modificación.



También se puede inspeccionar la zona de gráficos de la RAM.



Con la ayuda de Superview, se puede uno introducir en la ROM del Spectrum y visualizar los mensajes que utiliza.

ro de columnas —de 1 a 32— que el ordenador nos está presentando en pantalla, pudiendo ver variado mediante las teclas 5 y 8.

El ajuste fino de la imagen se obtiene con el empleo de las teclas 4 y 9, tal ajuste se ve elevado al grado de indispensable cuando el número de columnas difiere de 1, puesto que de no existir éste, cabría la posibilidad de que los gráficos se nos presentasen de forma errónea; siendo, por otra parte, imposible ver uno a uno el contenido ASCII de las diferentes direcciones que conforman la totalidad de la memoria.

Para finalizar, si pulsamos SPACE el programa nos devolverá al Basic. Esperamos que podáis «cotillear» a gusto todo programa que caiga en vuestras manos con la ayuda de este útil programa.

## LISTADO 1

```

1 180CDE9CCD2A3A3BC311 990
2 CA322122C5D10D210400 983
3 DD19219E0019444DC5D9 1021
4 C1D9AD6EFEDD66FF5D9 2019
5 D1D9A7ED422818C5D101 1367
6 B801C5010A000DE5E11A 1094
7 EDB12811C10B1378B120 1023
8 EDD9DD70FFDD71FED918 1871
9 4DDDE513DS0DE11313D5 1456
10 D9D5D9D10D6E00DD6601 1511
11 A7ED523825210902A7ED 1027
12 SADD4E00DD4601A7ED42 1151
13 3814DD6E00DD6601A7ED 1135
14 52D9C5D9C109DD7500DD 1474
15 7401D10DE1C12E030B78 1145
16 B128AE2D20F81896CD6B 1202
17 0DCD0116CD7F9EC3759D 1200
18 3EEFDBFECB5F2832CB67 1468
19 283ACB572847CB4F281A 847
20 3EF7DBFECB672848CB5F 1501
21 28143E7FDBFECB47C8CB 1399
22 4FCREFF9D18D22A859D23 1326
23 181E2AB59D2B18182AB5 748
24 9D3ABD9D16005F19180C 739
25 2AB59D3ABD9D16005FA7 1066
26 E05222B59D1634CD7F9E 1257
27 3ABD9DFE20289F3C32BD 1188
28 9D1824CD7F9E3ABD9DFE 1365
29 01288F3D32BD9D47AFC6 1085
30 0810FC4F06AFC5CDAR22 1142
31 3600C10520F62436002A 662
32 B59D087E08DD21A89ECD 1268
33 609E0826006F08DD21B3 852
34 9ECD5C9E2AB59D11B99E 1369
35 06207EFE20380BFE7F30 946
36 0712231310F218043E2E 473
37 18F521A89E06317ED723 1059
38 10FB11501421004006B0 663
39 0E01E51A7723130D20F9 737
40 E1247CE607200A7DC620 1019
41 6F38047CD6086710E3C3 1058
42 EA9CB706FFED520430FB 1456
43 1978C630DD7700DD23C9 1188
44 C121979E06087ED72310 944
45 F821A29E0605C5E5CDBF 1437
46 02E1FE6528E6FE0D2823 1194
47 FE3038EFFE3A30EB7723 1346
48 D7E5CDBF02E1FEFF20F7 1855
49 160A1EFF1D20FD1520F8 932
50 C110D11801C1E5215000 978
51 11C800CDB503E1368021 931
52 000011A29E1AFE0D2012 688
53 D6300609D5545D1910FD 961
54 D105004F091318E922B5 794
55 9DC3759D111027CDDC9D 1280
56 11E803CDDC9D116400CD 1156
57 DC9D110A00CDDC9D7DC6 1309
58 30DD7700C93ABD9D2600 1031
59 6FDD21E59ECD729E050E 1249
60 21D99E7ED72310FBC916 1274
61 00002020202020160000 182
62 353130300D0D16000030 294
63 3532303016000C303032 387
64 1601005245414B202020 423
65 434F4E54207265706561 865
66 742E4F7574206F662044 819
67 41542E49E160015434F 567
68 4C554D4E41533A303100 619
    
```

**DUMP: 40.000**  
**N.º BYTES: 679**

Para utilizar esta rutina sólo es necesario que tecleéis LOAD "" CODE dirección de carga, siendo ésta la que más os convenga para evitar posibles coincidencias con el programa a examinar.

## RÓTULOS EN TELEVISIÓN

Hasta hace poco, TVE solía poner en los partidos de fútbol, tenis, natación y demás competiciones deportivas, unos rótulos de marcadores bastante pobres con un ordenador que no debía ser muy bueno. ¿Qué ordenador utilizaba antes Televisión Española para los rótulos? ¿Se podría utilizar un Spectrum, por ejemplo, que escribiera caracteres de doble altura y mezclarlos con una señal de vídeo?

Jesús GARIJO-Soria

■ En ocasiones nos da la impresión de que nuestros lectores piensan que lo sabemos todo; por desgracia no es así y no tenemos ni idea de qué ordenador utiliza Televisión Española (ni antes ni ahora) para sacar los rótulos; aunque sospechamos que muy «malo» no debe ser. ¿Alguno de nuestros lectores lo sabe?

Efectivamente, se pueden generar rótulos con un Spectrum y, casi, con cualquier ordenador. Otro tema es mezclarlos con una señal de vídeo. Hacer una mezcla de vídeo no es tan fácil como hacerla de audio. Para empezar, ambas señales tienen que estar sincronizadas; es decir, los impulsos de sincronismo de línea y de cuadro tienen que ocurrir, exactamente, al mismo tiempo. Este problema aún se podría solucionar; pero al ser imágenes en color, la cosa se complica aún más. La información de color va modulada en fase, por lo que al principio de cada línea hay una pequeña muestra de la frecuencia portadora que se denomina «salva de color» y sirve para sincronizar la fase del receptor con la del emisor de forma que aquel pueda apreciar las diferencias de fase en la señal de vídeo emitida por éste.

Si se desea mezclar dos señales de vídeo en color, es necesario que se encuentren perfectamente sincronizadas; para lo cual, una de las fuentes de señal ha de actuar como «maestra» y otra como «esclava» de forma que la primera genere todos los sincronismos para la segunda. En principio, creemos que no hay forma posible de hacer que un vídeo (magnetoscopio) sea esclavo de un ordenador (al menos, a nosotros no se nos a ocurrido). La única posibilidad es hacer que el Spectrum fun-

cione como esclavo; es decir, que se sincronice con otra fuente de señal. Tenemos algunas ideas al respecto, pero la cosa no resulta nada fácil. No obstante, nuestro departamento de hardware no se arredra ante nada y, en este momento, estamos investigando sobre el tema. Esperamos poder ofrecer a nuestros lectores resultados en breve.

## ANALIZADOR-SINTETIZADOR DE SONIDOS

Quisiera saber si el programa que viene en el n.º 146: «Analizador-Sintetizador de sonidos» lo podría aplicar a mi ordenador Spectrum Plus 2.

También quisiera saber cómo se meten los programas en Código Máquina ya que no entiendo los listados.

Francisco HERNÁNDEZ-Sevilla

■ El programa del n.º 146 corre sin problema en el Plus 2, pero tendrá que reproducir los sonidos a analizar en el cassette que lleva incorporado. Otra posibilidad es que instale conexiones EAR y MIC como describíamos en el n.º 144.

Para introducir los listados en Código Máquina, necesitará el Cargador Universal de Código Máquina que hemos publicado varias veces en nuestra revista, y que seguiremos insertando en algunos números para que también lo puedan tener los lectores que se incorporen de nuevo a nuestra publicación.

## «EL ALMACÉN»

Estoy tecleando el programa publicado por Vds. en el n.º 55 y que denominaban «El Almacén». Este programa consta de dos listados independientes y no consigo ver la forma de cargar los dos programas para que funcione.

Javier PARDINA-Barcelona

■ La forma de teclearlo es la siguiente:

1.º Teclee el segundo listado (no el de los DATAs, sino el otro) y sávelo en cassette con: SAVE «ALMACÉN» LINE 9997.

2.º Haga NEW o pulse el RESET.

3.º Teclee el primer listado (el de

los DATAs) y sávelo en otra cinta como medida de precaución.

4.º Ejecútelo. Cuando dejen de aparecer los mensajes: «voy por la línea...», se saldrá el de «Pulse para grabar». Entonces, grabe el código generado a continuación de donde grabó el segundo listado (el que se llamaba «ALMACÉN»).

5.º Para poner en marcha el programa, rebobine la cinta y teclee: LOAD «ALMACÉN» y pulse <ENTER>.

El bloque que hemos grabado con el nombre «ALMACÉN» es un programa en Basic que deberá arrancar en la línea 9997 para cargar el Código Máquina generado por el primer listado y que deberá ir grabado a continuación. Si sigue nuestras instrucciones al pie de la letra, no deberá tener ningún problema.

## COPY DOBLE EN EPSON

Tengo una impresora «Sinhwa». No es muy conocida pero os puedo decir que es compatible Epson. La tengo conectada mediante un interface Centronics de MHT (Indescomp). Quisiera saber cómo puedo hacer un COPY expandido (RANDOMIZE USR 65047) sin que se pierdan las dos columnas del lado derecho de la pantalla.

Daniel ALONSO-Barcelona

■ El COPY expandido lo realiza este interface, enviando dos veces cada pixel en horizontal y dos veces cada scan en vertical. De esta forma, a cada pixel de pantalla le corresponden cuatro puntos en el papel. La pantalla del Spectrum tiene 256 pixels de ancho, por lo que son necesarios 512 puntos en la impresora. Ahora bien, las impresoras compatibles Epson sólo admiten 480 puntos de ancho en densidad normal. Por ello, el interface sólo envía las 30 columnas de la izquierda que, a 8 pixels por columna enviados dos veces, hacen un total de 480 puntos.

Esto está en el propio software del interface y la única forma de cambiarlo es escribir una rutina propia de volcado de pantallas. En este caso, hay que hacerla de forma que la imagen salga apaisada sobre el papel; es decir, en vez de mandar los bits de izquierda a derecha y de arriba a abajo, habrá que hacerlo de

abajo a arriba y de izquierda a derecha.

## FRECUENCIA DE EMISIÓN

¿En qué frecuencia transmite el Spectrum Plus 2 para saber dónde sintonizarlo en un vídeo?

¿En qué número de vuestra revista explicásteis cómo hacer tomas EAR y MIC en un Spectrum Plus 2?

Javier VILLAMÓN-Valencia

■ Todos los modelos de Spectrum emiten en la banda IV de televisión, más conocida como: UHF. La frecuencia de emisión se encuentra alrededor de el canal 36 de esta banda; es decir, hacia la mitad superior.

La forma de incorporar conexiones EAR y MIC al Plus 2 se publicó en el número 144 de MICROHOBBY Semanal.

## DISTINTAS VERSIONES

¿Hay diferencias entre las versiones Basic de los distintos modelos de Spectrum 48, 128 y +2? ¿Qué mejoras ofrece (en cuanto a comandos, etc.) el +3?

Para cargar los listados de Código Máquina de MICROHOBBY, ¿es necesario un cargador de Código Máquina como por ej. el Cargador Universal? ¿Cuántas maneras de escribir un programa en Código Máquina existen?, ¿es que acaso hay múltiples versiones de Código Máquina como de Basic?

Luis M. DÍAZ-Navarra

■ Por razones de compatibilidad, se ha mantenido el mismo dialecto de Basic al pasar de un modelo a otro de Spectrum. Sin embargo, se han añadido algunos comandos para permitir el manejo de los nuevos recursos; por ejemplo: PLAY y SPECTRUM en el Plus 2 y el empleo de «!» en los comandos de manejo de cassette para hacer que se dirijan al Disco-RAM. En el caso del Plus 3, estos cambios han sido más profundos. Se han añadido nuevos comandos que consisten en una combinación de los previamente existentes; por ejemplo: COPY TO SPECTRUM FORMAT que sirve para transformar un fichero generado por un Amstrad en un formato com-

previsible por el Spectrum. Por supuesto, estos comandos sólo funcionan en modo 128 K.

No existen varios Códigos de Máquina para un mismo microprocesador. Cada micro tiene su propio juego de instrucciones. Al traducir estos códigos a nemónicos de Assembler, si es posible establecer varios dialectos y, de hecho, los distintos ensambladores suelen tener pseudo-nemónicos diferentes. No obstante, los listados que nosotros publicamos no son más que una notación para representar el Código Máquina en hexadecimal con los bytes de 20 en 20 y con suma de comprobación.

## MODO GRÁFICO

Cuando Vds. ponen en los programas «Todas las letras subrayadas deben teclearse en modo gráfico», yo lo hago así; pero me sale la misma letra en mayúscula y sin subrayar. ¿Está bien o soy yo que hago algo mal?

Javier PÉREZ-Asturias

■ Es correcto. Lo que ocurre es que el gráfico no aparece hasta que no se ejecuta el programa, ya que su definición forma parte de éste. Cuando se enciende el ordenador y se ejecutan las rutinas de inicialización, se copian las letras mayúsculas en la zona de gráficos definibles por el usuario (UDG); ésta es la razón por la que le aparecen las letras en mayúsculas. Cuando el programa se ejecuta, hay unas líneas que almacenan los gráficos que éste necesita en la zona de UDGs, con lo que éstos salen perfectamente cuando llega el momento de tenerlos que imprimir. De hecho, si lista el programa después de haberlo ejecutado, verá que las letras mayúsculas han sido sustituidas por los gráficos correspondientes.

## PLUS 3

Poseo un Zx Spectrum 48 K y deseo cambiarme al Plus 3, pero mi problema es cómo pasar los programas comerciales a la unidad de disco de éste. Por otra parte, ¿son compatibles todos los programas o, como en el caso del Plus 2, sólo algunos? ¿Se puede utilizar la unidad de disco en modo 48 K?

Iván SANTOS-Navarra

■ En principio, no existe ninguna opción para pasar programas comerciales de cassette a disco; no obstante, es de esperar que los fabricantes de software lancen programas en disco específicos para este ordenador o, al menos, que incorporen una rutina para crear una copia en disco. Asimismo, confiamos en que aparecerán, en el mercado español los trasfers específicos para el Plus 3 que ya existen en Gran Bretaña. Esperamos que casi todos los programas sean compatibles, al menos, en modo 48 K. No obstante, es posible que se presenten los mismos problemas de incompatibilidad, en modo 128 K, que con el Plus 2. Por supuesto, la unidad de disco sólo puede emplearse en modo 128 K.

## ATRIBUTOS EN CÓDIGO MÁQUINA

¿Cómo puedo, desde Código Máquina, simular la sentencia ATTR (li,co)?

Andrés GARCÍA-Málaga

■ Leer el atributo de un determinado carácter desde Código Máquina es casi tan fácil como desde Basic. Basta con multiplicar el número de línea por 32, sumarle el número de columna y sumar el resultado a la dirección base de la tabla de atributos. Para multiplicar por 32 basta con sumar el número de línea cinco veces sobre sí mismo. La rutina podría ser como ésta:

```
LD      H,0
LD      L,B
ADD     HL,HL
ADD     HL,HL
ADD     HL,HL
ADD     HL,HL
ADD     HL,HL
LD      B,0
ADD     HL,BC
LD      BC,22528
ADD     HL,BC
LD      A,(HL)
RET
```

Se entra con B conteniendo la línea y C conteniendo la columna y se sale con A conteniendo los atributos de ese carácter. Sería equivalente a la sentencia Basic:

```
LET A=ATTR (B,C)
```

## CONEXIÓN RS-232

Tengo un Spectrum 48 K y un Plus, el Interface 1 y el Interface

Centronics RS-232 de MHT. Mi pregunta es: ¿se podrían conectar los dos ordenadores mediante estos dos interfaces?

Manuel HERRANDO-Barcelona

■ Efectivamente, es posible realizar la conexión, y, además, funciona muy bien. Para ello, conecte 5 cables de la siguiente forma:

Interface-1		Interface MHT
TXD	→	RXD
RXD	←	TXD
DTR	←	CTS
CTS	→	DTR
GND	←	GND

Configure ambos interfaces a la misma velocidad y protocolo y ya puede empezar a transmitir datos por uno de ellos y recibirlos por el otro. En el MHT, la conexión RS-232 está unida a la corriente #3, mientras que en el Interface 1 puede unirla (con OPEN) a la corriente que desee. En el MHT tendrá que fijar el flag serie/paralelo en «serie».

## FLAG IDENTIFICADOR

¿Cómo puedo saber el «flag» con el que debo cargar el acumulador para llamar a la rutina ubicada en 1366 (LD\_BYTES) si no sé con cuál se grabó la rutina? (ver pág. 32 del n.º 142).

Francisco DELTELL-Alicante

■ Cuando trate de cargar bloques «normales», sólo hay dos flags identificadores posibles: «0» para una cabecera o «FFh» para un bloque de datos (de cualquier tipo); por tanto, lo más normal es que utilice el flag «FFh» para cargar bloques sin cabecera, a menos que esté haciendo un lector de cabeceras, en cuyo caso deberá emplear el flag «0».

En muy raras ocasiones, un fabricante de software puede proteger un bloque sin cabecera dándole un flag distinto. En este caso, hay tres formas de averiguar cuál es el flag:

1.º intentar la carga con los 256 flags posibles (sólo recomendable para chinos); 2.º utilizar un cargador distinto de LD\_BYTES que ignore el flag; 3.º desensamblar el bloque anterior y ver qué flag pone para cargar; sin duda, esta es la solución más recomendable.

## ACLARACIÓN

Leo en el Consultorio del n.º 146 la interesante pregunta sobre el CI 4116 y la no menos buena explicación. Sin embargo, al final hay una frase que parece contradictoria: «(...) es posible direccionar, con solo 7 bits, 16384 posiciones de memoria».

¿No es, en vez de bits, «pines» y en vez de «posiciones de memoria», «posiciones de memoria de un bit»?

¿Son los 8 CI 4116 a la vez los que proporcionan los ocho bits al bus de datos del Z-80?

Francisco VILA-Madrid

■ Por supuesto, la frase resulta contradictoria si se extrae del contexto. Para direccionar 16384 posiciones de memoria (sean de los bits que sean) son necesarios 14 bits, ya que 16384 es igual a 2 elevado a 14; o lo que es lo mismo, el logaritmo en base 2 de 16384 es 14 (el logaritmo en base dos de un número nos indica la cantidad mínima de bits necesarios para escribirlo en binario). Sin embargo, en la respuesta a que hace referencia, se explica cómo, mediante un ingenioso procedimiento, el 4116 permite direccionar 16384 posiciones con solo 7 bits. El ingenioso procedimiento en cuestión, consiste en multiplexar la información en el tiempo. Se pueden considerar las señales RAS y establecer la dimensión temporal de información lógica que establecen la dimensión temporal de la señal multiplexada. Siempre que se multiplexa en el tiempo se consigue una reducción del número de bits; un ejemplo es la conexión RS-232 que permite enviar 256 datos diferentes por un solo bit.

Respecto a la intercambiabilidad de «bits» y «pines», es necesario tener en cuenta que el «bit» es un concepto lógico mientras que el «pin» es un concepto físico. Evidentemente, los bits entran al integrado a través de pines, pero este hecho es irrelevante para la lógica del problema tratado; daría igual que entraran a través de cables, de tuberías o de fibras ópticas.

Efectivamente, los 8 integrados 4116 entregan los 8 bits de información al bus de datos; la estructura de los 16 primeros Ks de RAM en el Spectrum es la de una matriz tridimensional de 128x128x8 bits.

# OCCASIONES

● **VENDO** por motivos urgentes, Zx Spectrum Plus con interfaz tipo Kempston y joystick. Todo por 13.000 ptas. Buenas condiciones. Interesados dirigirse a Hugo Agud. Caballero, 64. Ático-2. Barcelona. Tel. 322 56 19.

● **VENDO** impresora Admate DP-100 matricial 100 c.p.s. y gráficos. Más de 40 tipos de letra y en castellano. Rs232. Vendo con cable incluido. Regalo hojas de papel continuo. Buen estado y precio a negociar. Interesados escribir a Javier Urraca. Av. Mezagaña, 23. 20012 San Sebastián. Tel. (943) 29 31 42.

● **VENDO** Spectrum 48 K, manuales, cables, todo en perfecto estado, joystick e interfaz. Precio: 30.000 ptas. (negociables). También tengo cassette especial para el ordenador Spectrum, marca Sanyo. Interesados llamar al tel. (91) 888 53 93. Jaime Martínez López. Pedro del Campo, 2, 2.ª A. Alcalá de Henares (Madrid).

● **SE HA** formado un club a nivel nacional. Si estás interesado no dejes de escribir a Eduardo Carrasco. Cabo de Tarifa, 98, 2.º B. Madrid. 28018.

● **DESEARÍA** contactar con usuarios del Spectrum en Valladolid y provincia para todo tipo de intercambios relacionados con este ordenador. Para más información llamar al tel. 29 39 24 y preguntar por Antonio (hijo), preferiblemente en horas de comida. O bien escribir a Antonio Hernández Bajo. Faisán, 2, 3.º C. 47012 Valladolid.

● **VENDO** ordenador Zx Spectrum Plus, de 48 K de Ram, en perfecto estado, por el precio de 15.000 ptas. Junto con el ordenador regalo su embalaje, el libro de instrucciones y el libro de Basic del Zx Spectrum. Interesados llamar al tel. (91) 651 34 70. Preguntar por Antonio. Alcobendas (Madrid).

● **VENDO** ordenador Zx Spectrum 48 K, monitor fósforo verde, cassette, libros. Precio a convenir. Interesados pueden escribir a José Luis Villacampa Plasín. Alonso Cano, 2. 28770 Colmenar Viejo (Madrid).

● **VENDO** impresora GP-50S con cinco rollos y un cassette. Reloj despertador-calculadora por la cantidad de 30.000 ptas. Mi dirección es Río Sella, 10, esc. I, 5.º C. Móstoles (Madrid) Tel. 614 98 97.

● **VENDO** Zx Spectrum Plus, nuevo (un año) con sus correspondientes cables. Interesados llamar al tel. 50 13 28 de Murcia, o escribir a Julio Muñoz Llevia. San Fernando, 11, 3.º. Cartagena (Murcia).

● **DESEARÍA** contactar con usuarios de toda España que usen el Spectrum para poder intercambiar, ideas, pokes, trucos, mapas, etc. Prometo contestar a todas las cartas. Escribir a José Julio Bocos García. P.º Pamplona, 14, esc. 7, 9.ª. 31500 Tudela (Navarra).

● **VENDO** Spectrum 48 K más teclado Saga 3, interfaz 1 y micro-

drive, impresora GP-50S, revistas, etc. Todo por 60.000 ptas. Interesados llamar noches al tel. (93) 346 01 88. Preguntar por Salus.

● **POR CAMBIO** de equipo vendo joystick Rat que funciona por infrarrojos, también incluido su correspondiente interfaz tipo Kempston. Precio: 2.300 ptas. Interesados, sólo Madrid, ponerse en contacto con Javier Ribas. Mauricio Legendre, 5, 2.º B. 28046 Madrid. Tel. 315 15 87.

● **VENDO** Spectrum Plus, interfaz DK Tronics, revistas sobre el tema. Todo en buenas condiciones. Precio: 30.000 ptas. Ponerse en contacto con Ginés Sanz Sanchis. Tel. (93)— 212 85 33 de Barcelona. Llamar a partir de las seis de la tarde.

● **VENDO** órgano Casio VL-Tone con calculadora. También intercambio libros para el Spectrum Plus II. Interesados escribir a Jesús López. Batalla del Salado, 42. 28045 Madrid.

● **VENDO** Spectrum Plus en perfecto estado. Incluyo cables y fuente de alimentación, cassette marca Computone, interfaz tipo Kempston, joystick Quick Shot I y televisor de 12" en b/n. Precio: 45.000 ptas. Interesados pueden llamar al tel. (91) 764 61 22 de Madrid. Preguntar por Óscar (noches).

● **VENDO** Zx Spectrum 48 K en perfecto estado, con todo su em-

balaje, fuente de alimentación, etc., Además regalo interfaz. Todo por 10.000 ptas. Interesados llamar o escribir a Doctor Fleming, 1, 1.º, 4.ª. Santa Perpetua de Mogada (Barcelona). Tel. (93) 560 20 71.

● **VENDO** ordenador Spectrum 48 K con teclado profesional Saga-1 y cassette Dynadata por 19.000 ptas. Regalo joystick tipo Kempston. Interesados contactar con Carlos llamando al tel. (923) 21 31 32.

● **VENDO/CAMBIO** Spectrum Plus de 64 K con fuente de alimentación, interfaz para joystick y salida de sonido por televisor, lápiz óptico, revistas sobre el tema, etc. Lo vendería todo por 58.000 ptas. o bien lo cambiaría por un Amstrad CPC 6128 con algunos discos. Interesados llamar al tel. (93) 322 24 10. Preguntar por Marco Valero.

● **VENDO** sin estrenar Interfaz Centronics RS-232 para impresora por 5.000 ptas. Llamar al tel. (93) 21 31 32. Preguntar por Adolfo.

## ORBITRONIK

Ci. Hermanos Machado, 53  
28017 MADRID

Tel. (91) 407 17 61

**SERVICIO REPARACIONES DE  
ORDENADORES PERSONALES  
TARIFA UNICA  
SPECTRUM 48K**

**3.600 ptas.**

ENTREGA RAPIDA  
MATERIALES ORIGINALES  
Trabajamos a toda España  
CARACTER URGENTE

# ¡HAY MUCHO DINERO EN JUEGO!!!

**A PARTIR DE LA PRÓXIMA SEMANA EN MICROHOBBY**

# SUSCRÍBETE A MICROHOBBY



Te regalamos  
esta cámara  
con flash

Y celebra con nosotros  
el 3.<sup>er</sup> aniversario de tu  
revista favorita.

Envíanos hoy mismo tu  
cupón o llámanos por  
teléfono (91) 734 65 00.

Benefíciate de las ven-  
tajas de la tarjeta de  
crédito.

Un número más gratis  
y la posibilidad de rea-  
lizar el pago aplazado  
(oferta válida sólo para  
España).

**SEMANTAL 150 Ptas.**  
AÑO IV - N.º 149

# MICRO HOBBY

REVISTA INDEPENDIENTE PARA USUARIOS DE ORDENADORES SINCLAIR Y COMPATIBLES

MICRO PANORAMA  
**AMSTRAD COMPRA INDESCOMP**

LENGUAJES  
**LOS PUNTEROS EN "C"**

TOKES & POKES  
**DISFRUTA A TOPE DE "WONDER BOY"**

AÑO IV - N.º 149

PACK

# MONSTRUO

4 SUPER JUEGOS EN UN ESTUQUE DE DOS CINTAS

SPECTRUM MSX  
AMSTRAD CPC



!! LO MEJOR POR 1.200\* pts. SEGURO !!

\* AMSTRAD DISCO 2.250 pts

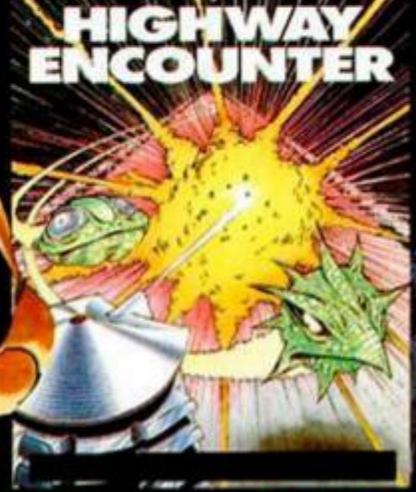
ARMY MOVES



LIVINGSTON E  
SUPONGO E



Vortex  
HIGHWAY  
ENCOUNTER



DINAMIC SOFTWARE. PZA. DE ESPAÑA, 18. TORRE DE MADRID 29-1. 28008 MADRID. TELEX: 44124 DSOFT-E  
TIENDAS Y DISTRIBUIDORES: [91] 314 · 18 · 04. PEDIDOS CONTRA REEMBOLSO: [91] 248 · 78 · 87.

DINAMIC